

Вилбет

Это простая и быстрая LIVE-игра, которая объединяет в себе игровые принципы простого колеса удачи и элементы американской рулетки. Ведущая начинает игру с приветствия, сначала немного прокручивает колесо против часовой стрелки, а потом слегка запускает его в свободное вращение по ходу часовой стрелкой, чтобы определить результат. Для получения результата игры в рамках отдельной LIVE трансляции колесо вращают только один раз. Если колесо не совершило трех полных оборотов, были технические проблемы в студии или ошибки ведущей, то результат не засчитывается, а все ставки на эту игру возвращаются.

Запуск колеса отсчитывается с момента, когда ведущая начинает вращать его по часовой стрелке, а указатель покидает сектор, в котором до этого находился. Результат игры – один сектор с определенным номером и цветом, на который укажет указатель при полной остановке колеса и этот сектор будет подсвечен на самом колесе.

Перед каждым розыгрышем можно делать ставки как на первый предстоящий результат игры, так и на последующие игры, что следуют за ближайшей игрой. При этом, ставки разных тиражей можно комбинировать как в рамках Вилбет, так и в рамках других, предлагаемых букмекерской компанией играх TVbet, получая при этом сложный улучшенный коэффициент.

Раунд ставок на текущий и будущие игры проходит между первой предстоящей и следующей за ней игрой и длится около двух минут. Игры проводятся каждые 3 минуты ежедневно.

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ В ИГРЕ:

1.1. Колесо ВИЛБЕТ – специальное сертифицированное устройство в форме круга закрепленного на оси, что позволяет ему свободно вращаться до самостоятельной остановки; на поверхности круга равномерно нанесены 38 разноцветных секторов ровного градусного деления, которым присвоены номера от 1 до 36, 0 и 00; каждое следующее деление колеса окрашено в другой цвет – красный (всего 18 секторов) или черный (всего 18 секторов), исключением есть два сектора 0 и 00 – зеленые; номера на колесе размещены так, что следующий по порядку номер расположен диаметрально противоположно первому;

1.2. Сектор – один из тридцати восьми одинаковых делений круга колеса, которые пронумерованы от 0 (ноля) до 36 (тридцати шести), а также 00, и имеют свой цвет;

1.3. Результат игры (колеса) – один из тридцати восьми секторов с определенным номером и цветом, на который случайным образом укажет указатель при полной остановке колеса. Результаты состоявшийся игры определяются как вариант (сектор) цвета и номера из полного списка возможных исходов (п.п. 2.7.);

1.4. Указатель – неподвижная часть игрового устройства в форме красного треугольника с вершиной направленной к центру вращения круга, которая закреплена сверху над вращающимся колесом и определяет результат игры;

1.5. Коэффициент – числовой множитель с тысячным округлением после запятой, присвоенный для конкретного типа исхода игры, который определяет во сколько раз будет увеличена сумма ставки игрока на этот тип исхода для определения его выигрыша, в случае, если результат игры и исход или его условие совпадут. Величина коэффициента определяет математическую вероятность исхода – чем ближе коэффициент к единице (1,000), тем исход или его условие более вероятно, что совпадет с результатом игры;

1.6. Ставка – выбранный игроком один из предлагаемых в линии исход, который по его мнению, своим значением или условием должен совпасть с результатом игры;

1.7. Сумма ставки – денежная сумма, которую игрок предлагает букмекерской компании, чтобы на случай если его ставка(и) сыграет, вместе с коэффициентом рассчитать сумму выигрыша;

1.8. Текущая игра – игра, ставки на которую могут быть приняты на текущий момент, а на мониторе LIVE трансляции идёт обратный отсчет до начала LIVE-трансляции с розыгрышем этой игры;

1.9. Следующие игры – игры, ставки на которые могут быть приняты на текущий момент, но трансляции этих игр будут по порядку после LIVE-трансляции текущей игры. Игрокам предоставляется возможность делать ставки, кроме текущего, и на от четырех (пункты приема ставок) до девяти (онлайн-сайты) будущих игр. В следующих играх все коэффициенты на динамические исходы карточных игр предлагаются с базовыми коэффициентами без учета открытых карт;

1.10. Купон (билет) – электронный или печатный документ, подтверждающий совершенную между игроком и букмекерской компанией сделку (пари) по одной или нескольким ставкам. Купон имеет реквизиты: дата, время, номер купона, информация о ставках, общая сумма ставок, общий коэффициент, тип приема ставок (ординар, экспресс или система) и другие. Купон позволяет добавлять ставки на текущую и/или следующие игры в рамках одного вида игры, а также добавлять ставки между разными играми;

1.11. Обычный купон (билет) – вид купона, в котором ставки, коэффициенты и выигрыш по ним рассчитываются по правилам ординара;

1.12. Комбинационный купон (билет) – вид купона, в котором ставки, коэффициенты и выигрыш по ним рассчитываются по правилам экспресса или системы;

1.13. Ординар – тип расчёта купона, по которому выигрыш получается методом простого сложения выигрышей ко каждой ставке, входящей в состав купона;

1.14. Экспресс – тип расчёта комбинационного купона, в котором выигрыш равен умножению общей суммы ставки по купону на общий коэффициент, который вычисляется перемножением коэффициентов исходов из которых состоит экспресс, но только при условии, что все исходы сыграли;

1.15. Линия – полный перечень всех предложенных игрокам типов исходов со следующими параметрами: код исхода, названия типа (условия выигрыша) исхода и эго коэффициента. Ставки на игру принимаются только в рамках исходов линии;

1.16. Исход – один из вариантов линии, точный результат или условие совпадения с ним, который с некоторой вероятностью может предугадать результат игры и это выражается в величине коэффициента для этого исхода;

1.17. Код исхода – уникальный номер варианта исхода игры, указанный в печатной линии или на мониторе трансляции, по которому этот исход можно определить в программе пункта приема ставок;

1.18. Стол – сведенная форма представления исходов, специальная таблица вариантов результата колеса для удобного размещения ставок по предложенным в линии исходам:

1 до 6
7 до 12
13 до 18
19 до 24
25 до 30
31 до 36

1 до 3
4 до 6
7 до 9
10 до 12
13 до 15
16 до 18
19 до 21
22 до 24
25 до 27
28 до 30
31 до 33
34 до 36

00
3
6
9
12
15
18
21
24
27
30
33
36

Колонна 3-36

2
5
8
11
14
17
20
23
26
29
32
35

Колонна 2-35

0
1
4
7
10
13
16
19
22
25
28
31
34

Колонна 1-34

Дюжина 1-12

Дюжина 13-24

Дюжина 25-36

1 до 18

Чет

Красное

Черное

Нечет

19 до 36

1.19. Схематический порядок размещения номеров и цвета на колесе (серая ячейка – черное, светлая – красное, 0 и 00 зеленое):

2
14
35
23
4
16
33
21
6
18
31
19
8
12
29
25
10
27

0

00

28

9

26

30

11

7

20

32

17

5

22

34

15

3

24

36

13

1

1.20. На 1 номер (Straight) – вариант исходов линии, точная ставка на один (1) номер колеса, 0 или 00. Например, стрейт 34;

1.21. На 2 номера рядом (Split) – вариант исходов линии, ставка на любые два (2) номера, расположенные рядом друг с другом на столе. Например, сплит 30 и 29;

1.22. На 3 номера рядом (Street) – вариант исходов линии, ставка на любые три (3) номера, расположенные рядом друг с другом на столе в линию. Например, стрит 10 до 12;

1.23. На 4 номера рядом (Corner) – вариант исходов линии, ставка на любые четыре (4) номера, расположенные рядом друг с другом (в квадрат) на столе. Например, корнер 1, 2, 4 и 5;

1.24. На 6 номеров рядом (Sixline) – вариант исходов линии, ставка на любые шесть (6) номеров, расположенных в 2 линии рядом друг с другом на столе. Например, сикслайн 19, 20, 21, 22, 23 и 24;

1.25. Дюжина (Dozen) – вариант исходов линии, ставка сразу на дюжину (12) вариантов результата игры по порядку среди трех предложенных неизменяемых диапазонов (1-12, 13-24 или 25-36);

1.26. Колонна (Column) – ставка сразу на двенадцать (12) вариантов результата игры среди трех предложенных неизменяемых наборов (1-34, 2-35 или 3-36);

1.27. Половина (Half) – ставка сразу на половину (18) вариантов результата игры среди трех предложенных неизменяемых наборов (1-18 или 19-36);

1.28. Сектор Больше/Меньше – набор вариантов исходов линии, ставка на условие того, что математическое значение номера сектора в результате игры будет больше или меньше указанных в исходе значений. При выпадении секторов 0 и 00 ставка будет считаться проигранной;

1.29. Цвет сектора (Red/Black) – два варианта исходов линии, ставка на один из двух предложенных цветов сектора – красный или черный;

1.30. Четность/Нечетность сектора (Odd/Even) – два варианта исходов линии, ставка на четный или нечетный номер сектора. При выпадении секторов 0 и 00 ставка будет считаться проигранной;

1.31. Четность/Нечетность и Цвет сектора – набор вариантов исходов линии, ставка на четный или нечетный номера секторов с соблюдением обязательного условия совпадения цвета. При выпадении секторов 0 и 00 ставка будет считаться проигранной;

1.32. Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), который выпадает случайным образом. Размер текущего джекпота отображается на мониторе трансляции игры и разыгрывается в рамках всех других игр;

1.33. Мега Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), но более крупного размера, чем обычный джекпот. Выпадает случайным образом, но реже, чем обычный джекпот. Размер текущего мега джекпота отображается на мониторе трансляции игры и разыгрывается в рамках всех игр;

1.34. Вилбет Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), который выпадает случайным образом и пополняется от сумм ставок всех игроков, но только в рамках данной игры.

1.35 Организатор пари может пополнять джек-пот из собственных средств, либо из отчислений в размере 10% от всех проигранных ставок.

2. ПРАВИЛА ИГРЫ:

2.1. Ведущая представляет каждую новую игру Вилбет и закручивает колесо против часовой стрелки, а затем вращает его по часовой стрелке;

2.2. В игре используется только одно колесо;

2.3. В ходе игры колесо приводится во вращение только один раз;

2.4. Вращение колеса считается удачным, а игра состоявшейся, если колесо делает, как минимум, три полных оборота по часовой стрелке относительно указателя;

2.5. Вращение колеса в рамках минимально необходимых трех оборотов отсчитывается с момента когда ведущая начинает вращать его по часовой стрелке и указатель покидает сектор, в котором до этого находился;

2.6. Результат игры – это только один (1) сектор колеса (номер), на которое показал указатель и который был подсвечен, после полной остановки колеса в данном номере игры. Если были каким-то образом нарушены правила определения результата, то результат игры, если даже колесо остановилось и указатель показал на сектор – аннулируются (п.п.3.1.);

2.7. Все возможные результаты игры ВИЛБЕТ (и некоторые победившие исходы):

2.7.1. Один (1) красное – не четный номер, дюжина 1-12, колонна 1-36;

2.7.2. Два (2) черное – четный номер, дюжина 1-12, колонна 2-35;

2.7.3. Три (3) красное – не четный номер, дюжина 1-12, колонна 3-36;

2.7.4. Четыре (4) черное – четный номер, дюжина 1-12, колонна 1-36;

2.7.5. Пять (5) красное – не четный номер, дюжина 1-12, колонна 2-35;

2.7.6. Шесть (6) черное – четный номер, дюжина 1-12, колонна 3-36;

2.7.7. Семь (7) красное – не четный номер, дюжина 1-12, колонна 1-36;

2.7.8. Восемь (8) черное – четный номер, дюжина 1-12, колонна 2-35;

2.7.9. Девять (9) красное – не четный номер, дюжина 1-12, колонна 3-36;

2.7.10. Десять (10) красное – четный номер, дюжина 1-12, колонна 1-36;

2.7.11. Одиннадцать (11) черное – не четный номер, дюжина 1-12, колонна 2-35;

2.7.12. Двенадцать (12) красное – четный номер, дюжина 1-12, колонна 3-36;

2.7.13. Тринадцать (13) черное – не четный номер, дюжина 13-24, колонна 1-36;

2.7.14. Четырнадцать (14) красное – четный номер, дюжина 13-24, колонна 2-35;

2.7.15. Пятнадцать (15) черное – не четный номер, дюжина 13-24, колонна 3-36;

2.7.16. Шестнадцать (16) красное – четный номер, дюжина 13-24, колонна 1-36;

2.7.17. Семнадцать (17) черное – не четный номер, дюжина 13-24, колонна 2-35;

2.7.18. Восемнадцать (18) красное – четный номер, дюжина 13-24, колонна 3-36;

2.7.19. Девятнадцать (19) красное – не четный номер, дюжина 13-24, колонна 1-36;

2.7.20. Двадцать (20) черное – четный номер, дюжина 13-24, колонна 2-35;

2.7.21. Двадцать один (21) красное – не четный номер, дюжина 13-24, колонна 3-36;

2.7.22. Двадцать два (22) черное – четный номер, дюжина 13-24, колонна 1-36;

2.7.23. Двадцать три (23) красное – не четный номер, дюжина 13-24, колонна 2-35;

2.7.24. Двадцать четыре (24) черное – четный номер, дюжина 13-24, колонна 3-36;

2.7.25. Двадцать пять (25) красное – не четный номер, дюжина 25-36, колонна 1-36;

2.7.26. Двадцать шесть (26) черное – четный номер, дюжина 25-36, колонна 2-35;

2.7.27. Двадцать семь (27) красное – не четный номер, дюжина 25-36, колонна 3-36;

2.7.28. Двадцать восемь (28) черное – четный номер, дюжина 25-36, колонна 1-36;

2.7.29. Двадцать девять (29) черное – не четный номер, дюжина 25-36, колонна 2-35;

2.7.30. Тридцать (30) красное – четный номер, дюжина 25-36, колонна 3-36;

2.7.31. Тридцать один (31) черное – не четный номер, дюжина 25-36, колонна 1-36;

2.7.32. Тридцать два (32) красное – четный номер, дюжина 25-36, колонна 2-35;

2.7.33. Тридцать три (33) черное – не четный номер, дюжина 25-36, колонна 3-36;

2.7.34. Тридцать четыре (34) красное – четный номер, дюжина 25-36, колонна 1-36;

2.7.35. Тридцать пять (35) черное – не четный номер, дюжина 25-36, колонна 2-35;

2.7.36. Тридцать шесть (36) красное – четный номер, дюжина 25-36, колонна 3-36;

2.7.37. Зеро (0) зеленое – не относится к четности, дюжине или колонне;

2.7.38. Дабл зеро (00) зеленое – не относится к четности, дюжине или колонне.

- 2.8. Если после полной остановки колеса и совершении полных трех оборотов указатель остановился ровно между двумя секторами, то подсвеченный сектор считается как результат игры;
- 2.9. Каждая текущая игра имеет только один раунд для приема обычных и/или комбинационных купонов с ее участием:
- 2.9.1. Раунд приема ставок на текущую игру длится между трансляциями LIVE и занимает около двух минут. После того, как завершается LIVE трансляция текущей игры, сразу же начинается раунд приема ставок на следующую игру;
- 2.9.2. LIVE-трансляция текущей игры начинается после истечения времени обратного отсчета, который сигнализирует про завершение раунда приема ставок с участием этой игры;
- 2.9.3. В текущей игре в один и тот же купон можно добавить один или несколько исходов. Участники могут размещать ставки на несколько исходов одной игры только как Ординар;
- 2.9.4. В рамках раунда ставок на текущую игру Вилбет, кроме текущей игры, в купон Экспресса можно добавлять только по одному исходу из любых следующих событий Вилбет;
- 2.9.5. В рамках раунда ставок на текущую игру Вилбет в купон Экспресса можно добавлять только по одному исходу из любого другого события Вилбет и событий других игр TVBet, при этом учитывая обратный отсчет до начала LIVE-трансляций этих игр (чтобы составляющие исходы не устарели до момента принятия купона);
- 2.10. Сумма выигрыша по комбинационному купону рассчитывается по сложному коэффициенту экспресса, умноженному на общую сумму ставки;
- 2.11. Если в комбинационном купоне с любыми ставками результат какой-то игры был аннулирован по техническим или другим причинам, то коэффициенты исходов по всем ставкам на эту игру меняется на единицу (1.000) и участвует в расчёте нового общего коэффициента купона;
- 2.12. При выигрыше джек-пота победителю предоставляется соответствующее сообщение;
- 2.12.1. Джекпот может получить только выигрышный купон;
- 2.12.2. Сумма выигранного джекпота добавляется к сумме выплаты по выигрышному купону.
- 2.13. Параметры игр, которые регулируются букмекерской конторой:
- 2.13.1. Управления джек-потами;
- 2.13.2. Максимальная и минимальная сумма ставки, максимальный выигрыш по купону или исходу и другие финансовые лимиты;
- 2.14.3. Размер коэффициентов в линии и их изменение.
3. ОСОБЫЕ СЛУЧАИ:
- 3.1. Аннулирование результата игры:
- 3.1.1. Результат игры может быть аннулирован по таким техническим причинам как ошибки при подключении к Интернет, технические проблемы в студии или ошибки ведущей;
- 3.1.2. Ошибки ведущей, которые могут привести к аннулированию результата игры:
- 3.1.2.1. Ведущая дотрагивается до вращающегося колеса, задевает его или другим способом меняет скорость его вращения;
- 3.2. Если во время трансляции пропадает звук или ведущая объявляет неправильную номер и/или цвет, результаты игры определяются указателем колеса и подсветкой на нем;
- 3.2.1. Если участник не смог посмотреть прямую трансляцию игры из-за технических неполадок со своей стороны (пропало подключение к интернету, завис браузер или ПК, пропало электричество и т.д.), но запись данной трансляции есть в архиве, считается, что игра состоялась;
- 3.2.2. Технические проблемы с трансляцией спортивного канала или не точное время на настенных часах, не являются основанием для отмены результата игры, а служат лишь дополнительным подтверждением того, что игры проводятся в прямом эфире.
- 3.2.3. Результаты каждой состоявшейся игры и архив видеотрансляций можно найти на веб-сайте организатора игры.
4. ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ:
- 4.1. Игры проходят каждые 3 минуты, круглосуточно, 7 дней в неделю с перерывами на техническое обслуживание.
- 4.1.1. Компания TVBet имеет право изменять время раунда приема ставок и время трансляции.
- 4.1.2. Убедится в том, что игра проходит в прямом эфире, вы можете по настенным часам, а также по прямой трансляции круглосуточного спортивного TV-канала.

4.1.3. Плановые технические работы проводятся каждый вторник (7:00-8:00 GMT +1).

5. ОБОРУДОВАНИЕ, ИСПОЛЬЗУЕМОЕ В ИГРЕ:

5.1. Колесо (п.п.1.1.);

5.2. Световой индикатор определения результата;

6. РОСПИСЬ ВАРИАНТОВ ИСХОДОВ И КОЭФФИЦИЕНТЫ:

6.1. Линия Вилбет:

Код

Название коэффициента

Коэффициент

Выпадут номера

2001

Номера (straight)

30

2022

1 из 2 выбранных номеров расположенных рядом (split)

17

2023

1 из 3 выбранных номеров расположенных рядом (street)

11

2024

1 из 4 выбранных номеров расположенных рядом (corner)

8.5

2025

1 из 6 выбранных номеров расположенных рядом (sixline)

5.7

2026

1 из 12 выбранных номеров расположенных рядом (1 to 12)

2.85

2027

1 из 18 выбранных номеров расположенных рядом (1 to 18)

1.9

Дюжина

2002

Сектор от 1 до 12 (dozen)

2.85

2003

Сектор от 13 до 24 (dozen)

2.85

2004

Сектор от 25 до 36 (dozen)

2.85

Больше/Меньше

2101

Сектор больше 18.5

1.9

2100

Сектор меньше 18.5

1.9

2103

Сектор больше 14.5

1.554

2102

Сектор меньше 14.5

2.442

2105

Сектор больше 22.5

2.442

2104

Сектор меньше 22.5

1.554

2107
Сектор больше 9.5
1.266
2106
Сектор меньше 9.5
3.8
2109
Сектор больше 27.5
3.8
2108
Сектор меньше 27.5
1.266
Цвет, Чет/Нечет
2010
Красный сектор (red)
1.9
2011
Черный сектор (black)
1.9
2013
Нечетный сектор (odd)
1.9
2014
Четный сектор (even)
1.9
2015
Черный сектор красного цвета
4.27
2016
Нечетный сектор красного цвета
3.42
2017
Четный сектор черного цвета
3.42
2018
Нечетный сектор черного цвета
4.27
Колонна
2019
Сектор 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28, 31, 34 (column)
2.85
2020
Сектор 2, 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29, 32, 35 (column)
2.85
2021
Сектор 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33, 36 (column)
2.85

7. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ:

7.1. Данные правила могут быть опубликованы на нескольких языках для информационного характера, но только вариант правил на русском языке может быть использован как юридическая основа для решения споров между игроком и букмекерской фирмой.

7.2. Все возможные обращения игроков относительно результата игры и/или других технических вопросов будут рассмотрены, при документальном или цифровом подтверждении (чек, скриншот, видео) сделанной ставки, если с дня проведения этой игры прошло меньше, чем 30 (тридцать) календарных дней.

Популярная онлайн игра для букмекерских компаний по известным правилам Техас холдем покер (Texas Hold'em Poker). Игра проходит в режиме LIVE без перерывов круглосуточно. В процессе игры, как обычно для покера, есть пять раундов (Ставка, Префлоп, Флоп, Терн и Ривер), в течение которых открыт раунд приема ставок на руки и комбинации.

В Покербет используется одна колода из 52 карт. Цель игры, собрать самую сильную комбинацию по сравнению с другими. Участники при этом могут ставить ставки на победу одной из шести рук или на победную комбинацию, принимая такое решение исходя из динамики открытия карт, пока прием ставок еще открыт.

Перед каждой текущей игрой можно делать ставки как на нее, так и на следующие раздачи, но по коэффициентам первого раунда игры. При этом, ставки разных тиражей можно комбинировать как в рамках Покербет, так и в рамках других, предлагаемых букмекерской компанией играх TVBet, получая при этом увеличенный коэффициент. Кроме выигрыша, игроки могут получить бонус в виде джекпота, которых в игре может быть три.

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ В ИГРЕ:

1.1. Событие (игра) – одна полная раздача карт со всеми раундами (ставка, префлоп, флоп, терн и ривер), что начинается с тасования карт и завершается, когда ведущая кладет последнюю пятую общую карту (Ривер) на стол, объявляет победителя (-ей) и демонстрирует оставшиеся карты из колоды. Перед началом каждой игры ведущая объявляет о ее начале;

1.2. Коэффициент – числовой мультипликатор с тысячным округлением после запятой, присвоенный для конкретного типа исхода игры, который определяет, во сколько раз будет увеличена сумма ставки игрока на этот тип исхода для определения его выигрыша, в случае, если результат игры и исход или его условие совпадут. Величина коэффициента определяет математическую вероятность исхода – чем ближе коэффициент к единице (1,000), тем исход или его условие более вероятно, что совпадет с результатом игры;

1.3. Значение – порядочный символ карты в последовательности колоды от двойки до туза (2 – двойка, 3 – тройка, 4 – четверка, 5 – пятерка, 6 – шестерка, 7 – семерка, 8 – восьмерка, 9 – девятка, 10 – десятка, J – валет, Q – дама, K – король, A – туз). Туз имеет самое высокое значение, двойка самое низкое;

1.4. Масть – одно из свойств карты, которое имеет четыре вида (червы ♥, бубны ♦, пики ♠, трефы ♣) и помечено на карте вместе с значением;

1.5. Колода – набор из 52 (пятидесяти двух) карт, состоящий из тринадцати карт всех значений для каждой из четырех мастей;

1.6. Бокс сдачи – игровое устройство, с которого берутся карты для сдачи всем рукам и для открытия пяти общих карт;

1.7. Рука – одна из шести позиций на столе, что принимает участие в игре; две рядом расположенные нарисованные ячейки на покрытии стола, которые имеют свой порядочный номер от 1 до 6. Порядочный номер каждой руки находится ровно по середине и сверху над ячейками ее двух карт. Руки пронумерованы на экране трансляции от 1 до 6 справа налево;

1.8. Общие карты – 5 (пять) карт, используемых каждой рукой на столе для составления наилучшей комбинации вместе со своими картами руки. Выкладываются в три этапа: Флоп (открывается сразу 3 карты), Терн (открывается еще 1 карта), Ривер (открывается еще 1 последняя пятая карта);

1.9. Раунд приема ставок – временной промежуток у форме обратного отсчета, выделенный для приема ставок по исходам линии и своим окончанием сигнализирующий сдачу следующей карты нового раунда игры;

1.10. Ставка (первый раунд) – первый раунд игры, при котором уже принимаются ставки на руки и комбинации, но карты рук и общие карты еще не открыты;

1.11. Префлоп – второй раунд игры, когда принимаются ставки при открытых картах для всех рук, но не открыта ни одна карта из общих карт;

1.12. Флоп – третий раунд игры, открытие первых 3 (три) общих карты, которые сдаются после истечения раунда приема ставок второго раунда ставок и все карты рук открыты;

1.13. Терн – четвертый раунд игры, открытие четвертой общей карты, которая сдается после истечения раунда приема ставок третьего раунда;

1.14. Ривер – пятый раунд игры, открытие пятой общей карт, которая сдается после истечения раунда приема ставок четвертого раунда. Завершение игры, объявление результатов;

- 1.15. Сброшенная карта – одна не открытая карта, что срезается с колоды перед каждым последующим открытием карт флопа, карты терна или ривера. В конце раунда они лежат рядом с колодой на столе и потом перемешиваются со всеми картами для следующей игры.
- 1.16. Кикер – карта, которая сама по себе не участвует в определении комбинации руки, но может использоваться, чтобы установить старшинство рук одного достоинства;
- 1.17. Подрезная карта – специальная пластиковая карта, что не используется в игре, а предназначена только для того, чтобы прикрыть нижнюю карту колоды после перемешивания, чтобы скрыть ее.
- 1.18. Комбинация – набор из пяти карт, который составляется из двух начальных карт руки и любых трех карт из общих карт на столе (Пара, Две пары, Сет, Каре, Стрит, Флэш, Фул-хаус, Стрит-флэш и Роял-флэш);
- 1.19. Старшая карта – случай в определении победителя среди рук, если ни одна среди них не собрала ни одной комбинации, старшая карта определяется сравнением значений самых высоких карт каждой руки;
- 1.20. Пара – комбинация, любые 2 (две) карты одинакового значения (две шестерки, два туза и т. п.). На пример, $A\clubsuit A\clubsuit 3\spadesuit 8\clubsuit 10\heartsuit$;
- 1.21. Две пары – комбинация, любые 2 (две) карты одинакового значения вместе с двумя другими картами одинакового значения. На пример, $Q\diamond Q\heartsuit 7\clubsuit 7\spadesuit 3\heartsuit$;
- 1.22. Сет – комбинация, любые 3 (три) карты одинакового значения. На пример, $J\diamond J\heartsuit J\clubsuit 3\heartsuit 8\spadesuit$;
- 1.23. Каре – комбинация, любые 4 (четыре) карты одинакового значения. На пример, $A\heartsuit A\diamond A\clubsuit A\spadesuit 3\clubsuit$;
- 1.24. Стрит – комбинация, любые 5 (пять) карт последовательных значений. На пример, $9\heartsuit 8\spadesuit 7\diamond 6\diamond 5\heartsuit$;
- 1.25. Флэш – комбинация, любые 5 (пять) карт любых значений, но одинаковой масти. На пример, $K\clubsuit Q\clubsuit 9\clubsuit 8\clubsuit 5\clubsuit$;
- 1.26. Фул-хаус – комбинация, любые 3 (три) карты одинакового значения вместе с 2 (двумя) другими картами другого одинакового значения. На пример, $K\diamond K\clubsuit 8\heartsuit 8\clubsuit 8\heartsuit$;
- 1.27. Стрит-флэш – комбинация, любые 5 (пять) карт последовательных значений одинаковой масти. На пример, $10\heartsuit 9\heartsuit 8\heartsuit 7\heartsuit 6\heartsuit$;
- 1.28. Роял флэш – комбинация, ряд из 5 (пяти) карт одинаковой масти от десятки до туза. Данная комбинация – самая сильная рука в покере. На пример, $A\heartsuit K\heartsuit Q\heartsuit J\heartsuit 10\heartsuit$;
- 1.29. Результат игры – определение среди участвующих в игре участников одной или нескольких рук, что собрали самую высокую комбинацию и значение этой комбинации;
- 1.30. Ставка – выбранный игроком один из предлагаемых в линии исходов, который по его мнению, своим значением или условием должен совпасть с результатом игры;
- 1.31. Сумма ставки – денежная сумма, которую игрок предлагает букмекерской компании, чтоб на случай, если его ставка(и) сыграет, вместе с коэффициентом рассчитать сумму выигрыша;
- 1.32. Текущая игра – раздача в игре, ставки на которую могут быть приняты на текущий момент и на мониторе трансляции идёт обратный отсчет до сдачи карты любого раунда этой игры;
- 1.33. Следующие игры – раздача в игре, ставки на которые могут быть приняты на текущий момент, но сдача карт для этих раздач будут по порядку после текущей игры. Игрокам предоставляется возможность делать ставки, кроме текущей, и следующие игры но по коэффициентам первого раунда ставок;
- 1.34. Купон (билет) – электронный или печатный документ, подтверждающий совершенную между игроком и букмекерской компанией сделку (пари) по одной или нескольким ставкам. Купон имеет реквизиты: дата, время, номер купона, информация о ставках, общая сумма ставок, общий коэффициент, тип приема ставок (ординар, экспресс или система) и другие. Купон позволяет добавлять ставки на текущую и/или следующие игры в рамках одного вида игры, а также, добавлять ставки между разными играми.
- 1.35. Обычный купон (билет) – вид купона, в котором ставки, коэффициенты и выигрыш по ним рассчитываются по правилам ординара;

- 1.36. Комбинационный купон (билет) – вид купона, в котором ставки, коэффициенты и выигрыш по ним рассчитываются по правилам экспресса или системы;
- 1.37. Ординар – тип расчёта купона, по которому выигрыш получается методом простого сложения выигрышей по каждой ставке, входящей в состав купона;
- 1.38. Экспресс – тип расчёта комбинационного купона, в котором выигрыш получается умножением общей суммы ставки по купону на общий коэффициент, который вычисляется перемножением коэффициентов составляющих исходов, но только при условии, если все исходы сыграли;
- 1.39. Линия – полный перечень всех предложенных участникам исходов со следующими параметрами: код исхода, названия (условия выигрыша) исхода и коэффициента. Ставки на игру принимаются исходя с вариантов исходов в рамках линии; для Покербет линия предлагает коэффициенты для раунда Ставка;
- 1.40. Исход – один из вариантов линии, точный результат или условие совпадения с ним, позволяет с некоторой вероятностью предугадать результат игры и это выражается в величине коэффициента для этого исхода;
- 1.41. Код исхода – уникальный номер варианта исхода, указанный в печатной линии или на мониторе трансляции, по которому этот исход можно определить в программе пункта приема ставок;
- 1.42. Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), который выпадает случайным образом. Размер текущего джекпота отображается на мониторе трансляции игры и разыгрывается в рамках всех других игр;
- 1.43. Мега Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), но более крупного размера, чем обычный джекпот. Выпадает случайным образом, но реже, чем обычный джекпот. Размер текущего мега джекпота отображается на мониторе трансляции игры и разыгрывается в рамках всех игр;
- 1.44. Покербет Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), который выпадает случайным образом и пополняется от сумм ставок всех игроков, но только в рамках игры Покербет.
- 1.45 Организатор пари может пополнять джек-пот из собственных средств, либо из отчислений в размере 10% от всех проигранных ставок.


2. ПРАВИЛА ИГРЫ:

- 2.1. Каждая рука получает 2 (две) открытых карты. Общие карты также сдаются открытыми. Результаты определяются при помощи видеотрансляции и данных сканера, который считывает по баркоду каждую открываемую карту, которая выкладывается на стол;
- 2.2. Цель игры состоит в том, чтобы собрать как можно более сильную комбинацию из пяти карт с помощью имеющихся карт руки и пяти общих карт на столе. Выигрывает рука или руки, которые собрали самую высокую комбинацию;
- 2.3. Ничья. Ничья возможна, если две и более рук имеют одинаково высокую комбинацию. В таком случае выигрыши выплачиваются всем участникам, разместившим ставки на любую из выигрышных рук в любом раунде. В случае, если наивысшую комбинацию составляют пять общих карт, выигрыш присуждается и выплачивается всем участникам, поставившим на любую руку;
- 2.4. Сила возможных комбинаций от самой слабой к самой сильной: 1) Старшая карта (самая слабая); 2) Пара; 3) Две пары; 4) Сет; 5) Каре; 6) Стрит; 7) Флэш; 8) Фул-хаус; 9) Стрит-флэш; 10) Роял-флэш (самая сильная);
- 2.5. Если после сдачи карты Ривера ни одна рука не собрала ни одной комбинации, победитель определяется по правилу высшей карты, в таком случае, значения карт рук сравниваются между собой и для руки из самой высокой картой присуждается выигрыш. Если высшая карта среды шести игроков у нескольких (или всех) из них, то все они побеждают;
- 2.6. Если Пару составили несколько рук, выигрывает рука с самой высокой парой. Если несколько рук составили пару одного значения, выигрывает та, в которой кикер выше;
- 2.7. Если Две пары собрали несколько рук, выигрывает рука с самыми высокими значениями карт, которые составляют Пары. Если 2 (две) руки составили Пары одного значения, выигрывает та, в которой Кикер выше;
- 2.8. Если Сет собрали несколько рук, выигрывает рука с картами Сета самого высокого значения. Если несколько рук имеют Сет из карт одинаковых значений, выигрывает та, в которой кикер выше;

- 2.9. Если несколько рук собрали Каре, выигрывает рука с картами самого высокого значения. Если несколько рук имеют Каре из карт одинаковых значений, выигрывает та, в которой кикер выше;
- 2.10. Если несколько рук собрали Стрит, выигрывает рука, в которой высшая карта последовательности, что составляет Стрит, старше. В составлении комбинации Стрит туз может считаться младшей или старшей картой;
- 2.11. Если несколько рук имеют Флэш, выигрывает рука с более высокой картой руки, что принимает участие в составлении Флэша;
- 2.12. Если несколько рук имеют Фул-хаус, выигрывает рука с самым высоким значением трёх карт. Если другие руки также имеют три карты одинаковых значений, выигрывает рука с самой высокой парой. Если несколько рук собрали Фул-хаус с картами одинакового достоинства, то они вместе побеждают;
- 2.13. Если несколько рук имеют Стрит-флэш, выигрывает рука с самой высокой комбинацией. Если Стрит-флэш был составлен из общих карт на столе – выигрывают все руки;
- 2.14. Если Роял-флеш был составлен из общих карт на столе – выигрывают все руки;
- 2.15. Каждая текущая игра имеет четыре раунда для приема простых и/или комбинированных билетов с ее участием:
- 2.15.1. Время приема ставок на текущую и будущие раздачи состоит из времени раундов – Ставки, Префлопа, Флопа и Терна;
- 2.15.2. Время каждого раунда приема ставок в рамках любой раздачи длится около 50 (пятидесяти) секунд;
- 2.15.3. В текущей игре в один и тот же купон можно добавить один или несколько исходов. Участники могут размещать ставки на несколько исходов одной игры только как Ординар;
- 2.15.4. В рамках раундов ставок на текущую игру, кроме самой текущей игры, в купон Экспресса можно добавлять только по одному исходу из любых следующих событий Покербет;
- 2.15.5. В рамках раунда ставок на текущую игру Покербет в купон Экспресса можно добавлять только по одному исходу из любого другого события Покербет и других игр TVBet, при этом учитывая обратный отсчет до нового раунда или начала LIVE-трансляций этих игр (чтобы составляющие исходы не устарели до момента принятия купона);
- 2.15.6. Ставки с разных раундов текущей игры нельзя комбинировать между собой;
- 2.16. Если в комбинационном купоне с любыми ставками результат какой-то игры был аннулирован по техническим или другим причинам, то коэффициенты исходов по всем ставкам на эту игру меняется на единицу (1.000) и участвуют в расчёте нового общего коэффициента купона;
- 2.17. При выигрыше джекпота победителю предоставляется соответствующее сообщение в купоне выплаты и на трансляции;
- 2.17.1. Джекпот может получить только выигрышный купон.
- 2.17.2. Сумма выигранного джекпота добавляется к сумме выплаты по выигрышному купону.
- 2.18. Параметры игр, которые регулируются букмекерской конторой:
- 2.18.1. Управления джекпотами;
- 2.18.2. Максимальная и минимальная сумма ставки, максимальный выигрыш по купону или исходу и другие финансовые лимиты;
- 2.18.3. Размер коэффициентов в линии и их изменение.
3. ПРОЦЕСС ИГРЫ:
- 3.1. Каждая новая игра начинается с перемешивания колоды перед раздачей;
- 3.2. Ведущая по одной карте сдает 12 (двенадцать) карт для каждой из шести рук. Каждая рука пронумерована на столе от 1 до 6. Раздача происходит по одной карте для каждой руки и начинается с руки №1. Как только рука №6 получает свою первую карту, для руки №1 раздается вторая карта и раздача продолжается, пока последнюю 12-тую карту не получит рука №6;
- 3.3. Ставка – первый раунд приема ставок. Он начинается еще до того, как сдаются карты. Участники могут размещать ставки на руки или комбинации по базовым коэффициентам. По ним принимаются ставки на все будущие игры;
- 3.4. Префлоп – второй раунд ставок. После окончания первого раунда, рукам на столе сдаются по особому порядку (п.п.3.2) по две (2) карты. Проходит обновление коэффициентов для каждой из рук и комбинаций, открывается прием ставок на второй раунд;


3.5. Флоп – третий раунд ставок. После окончания второго раунда, ведущая срезает с колоды и ложит рядом с боксом сдачи одну не открытую карту (первая сброшенная карта) и открывает с колоды сразу три (3) общие карты. Проходит обновление коэффициентов для каждой из рук и комбинаций. Открывается прием ставок на третий раунд;

3.6. Терн – четвертый раунд ставок. После окончания третьего раунда, ведущая снова срезает с колоды и ложит рядом с боксом сдачи одну не открытую карту (вторая сброшенная карта) и открывает с колоды еще одну (1) четвертую карту из общих карт. Проходит обновление коэффициентов для каждой из рук и комбинаций, начинается четвертый раунд;

3.6.1. Иногда после сдачи Флопа и (или) Терна некоторые руки и комбинации теряют любые шансы на победу. Такие исходы помечаются как  и отображаются на экране вместо коэффициентов;

3.6.2. После сдачи Флопа или Терна некоторые руки могут уже иметь самые высокие возможные для раздачи этой игры комбинации. Такие комбинации или руки помечаются как «won» и отображаются на экране вместо коэффициентов;

3.6.3. По исходам, отмеченным как «won» и , ставки больше не принимаются, в то время как ставки на другие результаты участники могут размещать без каких-либо ограничений;

3.7. Ривер – пятый раунд ставок. После окончания четвертого раунда, ведущая снова срезает с колоды и ложит рядом с боксом сдачи одну не открытую карту (третья сброшенная карта) и открывает с колоды еще одну (1) пятую карту из общих карт. Программа определяет результат текущей игры. Выигрышные руки и комбинации помечаются как «won», проигравшие – .

Ведущая объявляет результат игры, демонстрирует оставшиеся карты из колоды на столе, собирает, перемешивает карты и начинает новую раздачу.

3.8. Тасование карт. Когда была сдана пятая общая карта Ривера, ведущая объявляет результат игры, достает с бокса сдачи оставшиеся в боксе сдачи карты, растягивает их по столе, чтобы можно было убедиться в полноте колоды, потом собирает все карты рук, общие карты на столе, сброшенные карты и растянутые карты колоды и тщательно перемешивает все. В конце тасования снизу под колоду подкладывается подрезная карта и перемешанная колода помещается в бокс сдачи. Только после этого бокс сдачи готов для следующей игры.

4. ОСОБЫЕ СЛУЧАИ:

4.1. Отмененные игры (результаты). Игра или ее результат может быть отменен, если:

4.1.1. Сканер не сможет считать карту или показания сканера не совпадают с картой на столе;

4.1.2. Карта (карты) была перепутана и (или) положена не на то место на столе;

4.1.3. Возникли технические проблемы: ошибки ведущей, проблемы подключения к Интернету или технические сбои в студии.

4.1.3.1. Ошибки ведущей, которые могут привести к отмене партии:

4.1.3.1.1. Нарушена последовательность сдачи карт (см. 3.2);

4.1.3.1.2. Карта (или карты) помечена или повреждена;

4.1.3.1.3. Из-за ошибки ведущей карта (или карты) падает со стола или не видна на экране;

4.1.3.1.4. Из-за неправильной перетасовки карта (или карты) оказалась в колоде лицевой стороной вверх и виден ее (их) номер (изображение);

4.1.3.1.5. Ведущая забывает использовать подрезную карту;

4.1.3.1.6. Ведущая неправильно сканирует карту (или карты) и, следовательно, показания сканера не соответствуют карте (или картам) на столе.

4.1.4. В случае отмены результата игры все ставки на эту игру аннулируются и возвращаются участникам (коэффициент приравнивается к единице (1.000)).

4.2. Несоответствия в трансляции игры к данным принятого купона для того же раунда игры (разные коэффициенты, некорректно указанная выигравшая или проигравшая рука) считаются технической ошибкой. Ставки, сделанные на эту игру, будут считаться недействительными, если участник может предоставить достаточные доказательства наличия ошибки в трансляции (например, фото или видеоклип).

4.3. Технические проблемы с трансляцией финансового канала или не точное время на настенных часах, не являются основанием для отмены результата игры, а служат лишь дополнительным подтверждением того, что игры проводятся в прямом эфире.

5. ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ:

5.1. Игры проходят круглосуточно в режиме LIVE, семь дней в неделю с перерывами на техническое обслуживание;

5.1.1. Компания TVBet имеет право изменять время раундов для приема ставок в рамках раздачи.

5.1.2. Убедится в том, что игра проходит в прямом эфире вы можете по настенным часам, а также по прямой трансляции круглосуточного финансового TV-канала.

5.1.3. Плановые технические работы проводятся каждый вторник (7:00-8:00 GMT +1).

6. КАРТЫ И КОЛОДА:

6.1. Разложенная колода демонстрируется в начале новой игры таким образом, чтоб можно было убедиться, что все карты на месте и в колоде нет дополнительных карт;

6.2. Если хотя бы одна карта падает со стола или кладется туда, где участники не могут ее видеть, карточная колода заменяется.

6.3. Колода заменяется, если одна или более карт помечены или повреждены.

6.4. В игре используется стандартная колода, состоящая из 52 (пятидесяти двух) карт.

Каждая карта имеет уникальный штрих-код, который сканируется с помощью встроенного в стол сканера, когда карта сдается на стол.

7. ИСПОЛЬЗУЕМОЕ В ИГРЕ ОБОРУДОВАНИЕ:

7.1. Стандартная колода, состоящая из 52 (пятидесяти двух) карт;

7.2. Подрезная карта;

7.3. Стол с шестью ячейками для карт рук, пронумерованными от 1 до 6, и ячейками по середине стола для пяти общих карт;

7.4. Бокс сдачи;

7.5. Встроенный в стол сканер;

7.6. Настольный сигнальный звонок для дилера

8. РОСПИСЬ ВАРИАНТОВ ИСХОДОВ И КОЭФФИЦИЕНТЫ:

8.1. Все коэффициенты в Покербет (п.п.8.2) в линии предоставлены по базовым коэффициентам раунда Ставка (*);

8.2. Линия Покербет:

Код

Название коэффициента

Коэффициент

Победитель в игре

3196

Рука 1

4.95

3197

Рука 2

4.95

3198

Рука 3

4.95

3199

Рука 4

4.95

3200

Рука 5

4.95

3201

Рука 6

4.95

Дюжина

3202

Высшая карта

1000

3203

Одна пара

5.5

3204

Две пары

2.94

3205
Сет
6.4
3206
Стрит
5.4
3207
Флэш
8.3
3208
Фул-Хаус
8.2
3209
Каре
100
3210
Стрит-Флэш
500
3211
Роял-Флэш
1000

9. ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ:

9.1. Данные правила могут быть опубликованы на нескольких языках для информационного характера, но только вариант правил на русском языке может быть использован как юридическая основа для решения споров между игроком и букмекерской фирмой;

9.2. Все возможные обращения игроков относительно результата игры и/или других технических вопросов будут рассмотрены, при документальном или цифровом подтверждении (чек, скриншот, видео) сделанной ставки, если с дня проведения этой игры прошло меньше, чем 30 (тридцать) календарных дней.

21Бет

На ряду с покером, эта игра (так же известна как Русский Блек-Джек или Очко) одна из самых популярных карточных игр по всему миру. Уникальность данной игры в том, что она довольно проста в правилах, проходит, в данном случае, между двумя условными игроками и в оригинальном гангстерском оформлении в режимеLIVE круглосуточно. Дилер ведет игру, комментируя набранные очки игроков, их шансы на победу или проигрыш, а также может передавать привет участникам, что наблюдают за игрой.

В игре между собой играют два условных игрока, чьи карты находятся справа и слева от дилера. Ведущая сначала раздает по две карты игроку 1 и игроку 2. Если никто не собрал«золотое очко»(два туза) сразу,или если у любого из игроков меньше 17 очков, то тогда дилердокладывает игрокампо очереди по одной карте в каждом возможном раунде, пока любой из них не соберет количество очков наиболее близкое к 21 или не получит перебор.Ведущая не имеет права докладывать игрокам карты, если они уже имеют 17 или более очков.Максимальная продолжительность игры- 4 раунда сдачи. Дополнительно может быть сдано не более трех карткаждому игроку, для определения победителя. Цель игроков – собрать больше очков, чем у соперника, при этом не перебрать больше 21 очка. При переборе выигрывает другой игрок. В игре допускается ничья, если оба соперника соберут одинаковое количество очков, если каждым игроком уже было собрано 17 или более очков и перебор в игре не случился.

Колода состоит из 36 карт стандартных мастей и значений (от шестерки до туза). Число карт демонстрируется перед каждой игрой.

Доступны варианты ставок на основной результат игры, на победу двумя тузами в первом раунде, на победу по количеству карт, победу по количеству очков, на наличие или отсутствие перебора в игре.

Кроме выигрыша, игроки могут получить приятный бонус в виде джекпота, которых в игре может быть несколько.

1.ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ В ИГРЕ:

- 1.1. Событие (игра) – одна раздача карт дилером игроку 1 и игроку 2 со всеми возможными раундами сдачи (максимум 4), пока не победит любой из игроков или не случится ничья. Дилер оглашает о каждой новой игре. Каждая новая игра начинается демонстрацией колоды и тасованием карт;
- 1.2. Коэффициент – числовой мультипликатор с тысячным округлением после запятой, присвоенный для конкретного типа исхода игры, который определяет, во сколько раз будет увеличена сумма ставки игрока на этот тип исхода для определения его выигрыша, в случае, если результат игры и исход или его условие совпадут. Размер коэффициента определяет математическую вероятность исхода – чем ближе коэффициент к единице (1,000), тем исход или его условие более вероятно, что совпадет с результатом игры;
- 1.3. Значение карты – порядочный символ карты в последовательности колоды от шестерки до туза (6 – шестерка, 7 – семерка, 8 – восьмерка, 9 – девятка, 10 – десятка, J – валет, Q – дама, K – король, A – туз);
- 1.4. Масть – одно из свойств карты, которое имеет четыре вида (червы ♥, бубны ♦, пики ♠, трефы ♣) и помечено на карте вместе с значением;
- 1.5. Колода – набор из 36 (тридцати шести) карт с уникальным штрихкодом, состоящий из девяти карт всех значений (от 6 до Туза) для каждой из четырех мастей;
- 1.6. Бокс сдачи – игровое устройство, с которого берутся карты для сдачи игрокам и в которое вмонтирован сканер штрихкодов;
- 1.7. Стоимость значения карты (очки) – в соответствии с порядком значений: 6 – шесть очков, 7 – семь очков, 8 – восемь очков, 9 – девять очков, 10 – десять очков, J (валет) – два очка, Q (дама) – три очка, K (король) – четыре очка, A (туз) – одно очко.
- 1.8. Раунд приема ставок – временной промежуток в форме обратного отсчета, выделенный для приема ставок по исходам линии и своим окончанием сигнализирующий сдачу следующей карты нового раунда игры;
- 1.9. Раунды сдачи в игре – порядок последовательной сдачи начальных и дополнительных карт игрокам, при котором они стремятся собрать 21 очко, но не перебрать по результату суммы стоимости значений полученных карт. Количество раундов может длиться максимум до четырех
- 1.10. Подрезная карта – специальная черная пластиковая карта, что не используется в игре, а предназначена только для того, чтобы прикрыть нижнюю карту колоды после перемешивания;
- 1.11. Комбинация карт – случайный набор карт из колоды (от 2 до 5), который составляет для игрока количество очков согласно суммы стоимости их значений, что может обеспечить ему выигрыш относительно другого игрока;
- 1.12. Победа игрок 1 – результат и исход в игре, при котором игрок 1 собрал сравнительно больше очков или игрок 2 перебрал;
- 1.13. Победа игрок 2 – результат и исход в игре, при котором игрок 2 собрал сравнительно больше очков или игрок 1 перебрал;
- 1.14. Ничья – результат и исход в игре, при котором количество собранных очков у игроков одинаковое;
- 1.15. Победа с золотым очком – исход результата игры (исключение из правил стоимости карт), при котором один из игроков в первом раунде собрал два туза, а второй нет;
- 1.16. Победа с 21 – исход результата игры, при котором игрок 1 или игрок 2 одержал победу в любом раунде сдачи с суммой стоимости значений карт в 21 очко;
- 1.17. Победа с 2 картами – исход результата игры, при котором игрок 1 или игрок 2 одержал победу с двумя сданными картами.
- 1.18. Победа с 3 картами – исход результата игры, при котором игрок 1 или игрок 2 одержал победу с тремя сданными картами;
- 1.19. Победа с 4 картами – исход результата игры, при котором игрок 1 или игрок 2 одержал победу с четырьмя сданными картами;
- 1.20. Победа с 5 картами – исход результата игры, при котором игрок 1 или игрок 2 одержал победу с пятью сданными картами;
- 1.21. Победа с 17 – исход результата игры, при котором игрок 1 или игрок 2 одержал победу в любом раунде сдачи игры с набором суммы стоимости значений карт 17 очков.
- 1.22. Победа с 18 – исход результата игры, при котором игрок 1 или игрок 2 одержал победу в любом раунде сдачи с суммой стоимости значений карт в 18 очков.
- 1.23. Победа с 19 – исход результата игры, при котором игрок 1 или игрок 2 одержал победу в любом раунде сдачи с суммой стоимости значений карт в 19 очков.

- 1.24. Победа с 20 – исход результата игры, при котором игрок 1 или игрок 2 одержал победу в любом раунде сдачи с суммой стоимости значений карт в 20 очков.
- 1.25. Будет перебор – исход результата игры, при котором игрок 1 или игрок 2 одержал победу в любом раунде сдачи за счет проигрыша второго игрока, который собрал больше, чем 21 очко по сумме стоимости значений его карт;
- 1.26. Не будет перебор – исход результата игры, при котором игрок 1 или игрок 2 не перебрал больше 21 очка, или в игре случилась ничья;
- 1.27. Результат игры – одна из трех ситуаций в игре, при которой по результату суммы очков от полученных карт побеждает игрок 1, или игрок 2 или ничья;
- 1.28. Ставка – выбранный участником один из предлагаемых в линии исходов, который по его мнению, своим значением или условием должен совпасть с результатом игры;
- 1.29. Сумма ставки – денежная сумма, которую игрок предлагает букмекерской компании, чтоб на случай, если его ставка(и) сыграет, вместе с коэффициентом рассчитать сумму выигрыша;
- 1.30. Текущая игра – игра, ставки на которую могут быть приняты на текущий момент и на мониторе трансляции идет обратный отсчет до сдачи карт(ы) любого раунда этой игры;
- 1.31. Следующие игры – игры, ставки на которые могут быть приняты на текущий момент, но сдача карт для этих игр будет по порядку послетекущей игры. Игрокам предоставляется возможность делать ставки, кроме текущей, и следующие игры по коэффициентам первого раунда ставок;
- 1.32. Купон (билет) – электронный или печатный документ, подтверждающий совершенную между игроком и букмекерской компанией сделку (пари) по одной или нескольким ставкам. Купон имеет реквизиты: дата, время, номер купона, информация о ставках, общая сумма ставок, общий коэффициент, тип приема ставок (ординар, экспресс или система) и другие. Купон позволяет добавлять ставки на текущую и/или следующие игры в рамках одного вида игры, а также, добавлять ставки между разными играми.
- 1.33. Обычный купон (билет) – вид купона, в котором ставки, коэффициенты и выигрыш по ним рассчитываются по правилам ординара;
- 1.34. Комбинационный купон (билет) – вид купона, в котором ставки, коэффициенты и выигрыш по ним рассчитываются по правилам экспресса или системы;
- 1.35. Ординар – тип расчета купона, по которому выигрыш получается методом простого сложения выигрышей по каждой ставке, входящей в состав купона;
- 1.36. Экспресс – тип расчета комбинационного купона, в котором выигрыш получается умножением общей суммы ставки по купону на общий коэффициент, который вычисляется перемножением коэффициентов составляющих исходов, но только при условии, если все исходы сыграли;
- 1.37. Линия – полный перечень всех предложенных участникам исходов игры со следующими параметрами: код исхода, названия (условия выигрыша) исхода и коэффициента. Ставки на игру принимаются исходя с вариантов исходов в рамках линии; для 21Бет линия предлагает коэффициенты для раунда Ставка;
- 1.38. Исход – один из вариантов линии, точный результат или условие совпадения с ним, позволяет с некоторой вероятностью предугадать результат игры и это выражается в величине коэффициента для этого исхода;
- 1.39. Код исхода – уникальный номер варианта исхода, указанный в печатной линии или на мониторе трансляции, по которому этот исход можно определить в программе пункта приема ставок;
- 1.40. Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), который выпадает случайным образом. Размер текущего джекпота отображается на мониторе трансляции игры и разыгрывается в рамках всех других игр;
- 1.41. Мега Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), но более крупного размера, чем обычный джекпот. Выпадает случайным образом, но реже, чем обычный джекпот. Размер текущего мега джекпота отображается на мониторе трансляции игры и разыгрывается в рамках всех игр;
- 1.42. 21Бет Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), который выпадает случайным образом и пополняется от сумм ставок всех игроков, но только в рамках игры 21Бет.
- 1.43. Организатор пари может пополнять джек-пот из собственных средств, либо из отчислений в размере 10% от всех проигранных ставок.

2. ПРАВИЛА ИГРЫ:

- 2.1. В игре между собой играют два условных игрока, чьи карты находятся справа (игрок 1) и слева (игрок 2) от дилера, это место выделено на игровом столе и подписано на экране трансляции игры;
- 2.2. Стоимость карт в соответствии с порядком их значений в колоде: 6 – шесть очков, 7 – семь очков, 8 – восемь очков, 9 – девять очков, 10 – десять очков, J(валет) – два очка, Q(дама) – три очка, K(король) – четыре очка, A(туз) – одно очко.
- 2.2.1. Два туза только в первом раунде сдачи считаются как 21 (сдаются сразу). Во всех остальных возможных раундах (второй, третий и четвертый) они вместе считаются в сумме как два (2) очка, а по отдельности как одно (1) очко;
- 2.3. Цель игры – собрать больше очков, чем у другого игрока, и не перебрать больше 21 очка;
- 2.4. В игре возможно только один из трех результатов: победа игрока 1, победа игрока 2 или ничья;
- 2.5. В начале игры в первом раунде дилер в обязательном порядке сдает каждому игроку по 2 карты;
- 2.6. В следующих раундах игрок 1 получает карту первым, игрок 2 – вторым, при условии, что игрок 1 не выиграл или не перебрал по результату последней полученной карты;
- 2.7. Во втором, третьем и четвертом возможных раундах игрокам сдается только по одной дополнительной карте и при определенных условиях:
- 2.7.1. Если с новой дополнительной картой любой игрок набрал от 17 до 21 очков – дополнительные карты в следующих раундах сдаются только второму игроку;
- 2.7.2. Если с новой дополнительной картой оба игрока собрали от 17 до 21 очков – то победителем считается игрок, у которого больше очков;
- 2.7.3. Ничья. Если с новой дополнительной картой оба игрока собрали от 17 до 21 очков и количество очков одинаковое – то результатом игры считается ничья;
- 2.7.4. После сдачи всех пяти (5) карт, победителем считается игрок, у которого больше очков или объявляется ничья;
- 2.8. Дополнительно до двух первых может быть сдано не более трех (3) карт, каждому игроку, для получения выигрышной комбинации;
- 2.9. Если любой игрок набрал больше 21 очка (перебор), то карты второму игроку уже не сдаются и раунд заканчивается победой противоположного игрока.
- 2.10. Каждая текущая игра может иметь от одного до четырех раундов для приема простых и/или комбинированных билетов с ее участием:
- 2.10.1. Время приема ставок на текущую и будущие раздачи состоит из времени до начала первого раунда игры (первый раунд сдачи) и времени до начала раунда сдачи дополнительной карты (всего до 3 раундов);
- 2.10.2. Время приема ставок на первый раунд сдачи в рамках любой игры длится около 60 (шестьдесят) секунд от определения результата предыдущей игры и до момента сдачи карт этого раунда;
- 2.10.3. Время приема ставок на следующий ближайший раунд сдачи дополнительной карты около 30 (тридцать) секунд от момента сдачи карт в первом раунде;
- 2.10.4. В текущей игре в один и тот же купон можно добавить один или несколько исходов. Участники могут размещать ставки на несколько исходов одной игры только как Ординар;
- 2.10.5. В рамках раундов ставок на текущую игру, кроме самой текущей игры, в купон Экспресса можно добавлять только по одному исходу из любых следующих событий 21Бет;
- 2.10.6. В рамках раунда ставок на текущую игру 21Бет в купон Экспресса можно добавлять только по одному исходу из любого события 21Бет и событий других игр TVBet, при этом учитывая обратный отсчет до нового раунда или начала LIVE-трансляций этих игр (чтобы составляющие исходы не устарели до момента принятия купона);
- 2.10.7. Ставки с разных раундов текущей игры нельзя комбинировать между собой;
- 2.11. Если в комбинационном купоне с любыми ставками результат какой-то игры был аннулирован по техническим или другим причинам, то коэффициенты исходов по всем ставкам на эту игру меняется на единицу (1.000) и участвуют в расчете нового общего коэффициента купона;
- 2.12. При выигрыше джекпота победителю предоставляется соответствующее сообщение в купоне выплаты и на трансляции;
- 2.12.1. Джекпот может получить только выигрышный купон.
- 2.12.2. Сумма выигранного джекпота добавляется к сумме выплаты по выигрышному купону.

2.13. Параметры игр, которые регулируются букмекерской конторой;

2.13.1. Управления джекпотами;

2.13.2. Максимальная и минимальная сумма ставки, максимальный выигрыш по купону или исходу и другие финансовые лимиты;

2.13.3. Размер коэффициентов в линии и их изменение.

3. ПРОЦЕСС ИГРЫ:

3.1. Каждая новая игра начинается с демонстрации и перемешивания колоды перед раздачей, длится от одного до четырех раундов и может закончиться в любом раунде по результату набранных очков у одного из игроков;

3.2. Ведущая ведет игру, озвучивая набранные очки каждого игрока, а также ситуации о завершении игры при ничьей, переборе или выигрыше по очкам;

3.3. Первый раунд сдачи. Ведущая сдает игроку 1 и игроку 2 две карты по одной по порядку, начиная с игрока 1. Раунд может сразу закончить игру, если как минимум один из игроков соберет два туза (золотое очко). В данном раунде также может быть ничья, если оба игрока собрали по 2 туза. По итогу данного раунда игроки могут собрать от 17 до 20 очков, что отбирает у них право на дополнительную карту в следующих возможных раундах. Если очков ниже 17, то оба игрока добирают дополнительные карты в следующих раундах;

3.4. Второй раунд сдачи. Второй раунд начинается, если в первом раунде ни один игрок не собрал «золотое очко» (два туза). В данном раунде каждому игроку может сдаваться третья карта (или только одному игроку, если кто-то собрал в предыдущем раунде от 17 до 20 очков). Первому сдается карта игроку 1, второму – игроку 2. Если при сдаче игрок 1 набрал больше 21 очка (перебор), карта игроку №2 уже не сдается – игра останавливается, определяется результат. Если при сдаче дополнительной карты, любой игрок собрал от 17 до 21 очков, в дальнейших раундах ему карты уже не сдаются. Если в данном раунде игроки собрали одинаковое количество очков от 17 до 21 – то результатом игры считается ничья.

3.5. Третий раунд сдачи. Если во втором раунде не определился результат игры, начинается третий раунд. Игрокам может сдаваться четвертая карта (или только одному игроку, если кто-то собрал в предыдущем раунде от 17 до 21 очков). Первому сдается карта игроку 1, второму – игроку 2. Если при сдаче игрок 1 набрал больше 21 очка (перебор), карта игроку 2 уже не сдается – игра останавливается, определяется результат. Если при сдаче дополнительной карты, любой игрок собрал от 17 до 21 очков, в дальнейших раундах ему карты уже не сдаются. Если в данном раунде игроки собрали одинаковое количество очков от 17 до 21 – то результатом игры считается ничья. Если в третьем раунде любой игрок после сдачи четвертой карты собрал больше, чем 21 очко (перебор), то результатом игры считается победа другого игрока;

3.6. Четвертый раунд сдачи. Если в третьем раунде не определился результат игры, оба игрока собрали разное количество очков меньше 21, начинается четвертый последний раунд игры. Игрокам может сдаваться пятая карта (или только одному игроку, если кто-то уже собрал в предыдущем раунде от 17 до 21 очков). Первому сдается карта игроку 1, второму – игроку 2. Если при сдаче игрок 1 набрал больше 21 очка (перебор), карта игроку 2 уже не сдается. Определяется результат всей игры.

3.7. Иногда после сдачи карт игрокам в любом из раундов игры некоторые варианты исходов теряют любые шансы на победу. Такие исходы закрываются и помечаются как



, отображаясь на экране вместо коэффициентов;

3.8. По исходам, отмеченным как , ставки больше не принимаются, в то время как ставки на другие результаты участники могут размещать без каких-либо ограничений;

3.9. Тасование карт. Когда ведущая объявляет результат игры, она достает с бокса сдачи оставшиеся карты, растягивает их по столе, чтобы можно было убедиться в полноте колоды, потом собирает все карты игроков и растянутые карты колоды и тщательно перемешивает все. В конце тасования снизу под колоду подкладывается подрезная карта и перемешанная колода помещается в бокс сдачи. Только после этого бокс сдачи готов для следующей игры.

4. ОСОБЫЕ СЛУЧАИ:

4.1. Отмененные игры (результаты). Игра или ее результат может быть отменен, если:

4.1.1. Сканер не сможет считать карту или показания сканера не совпадают с картой на столе;

4.1.2. Карта (карты) была перепутана и (или) положена не на то место на столе;

4.1.3. Возникли технические проблемы: ошибки ведущей, проблемы подключения к Интернету или технические сбои в студии.

4.1.3.1. Ошибки ведущей, которые могут привести к отмене игры:

4.1.3.1.1. Нарушена последовательность сдачи карт;

4.1.3.1.2. Карта (или карты) помечена или повреждена;

4.1.3.1.3. Из-за ошибки ведущей карта (или карты) падает со стола или не видна на экране;

4.1.3.1.4. Из-за неправильной перетасовки карта (или карты) оказалась в колоде лицевой стороной вверх и виден ее (их) номер (изображение);

4.1.3.1.5. Ведущая забывает использовать подрезную карту;

4.1.3.1.6. Ведущая неправильно сканирует карту (или карты) и, следовательно, показания сканера не соответствуют карте (или картам) на столе.

4.1.4. В случае отмены результата игры все ставки на эту игру аннулируются и возвращаются участникам (коэффициент приравнивается к единице (1.000)).

4.2. Несоответствия в трансляции игры к данным принятого купона для того же раунда игры (разные коэффициенты, некорректно указанная выигравшая или проигравшая рука) считаются технической ошибкой. Ставки, сделанные на эту игру, будут считаться недействительными, если участник может предоставить достаточные доказательства наличия ошибки в трансляции (например, фото или видеоклип).

4.3. Технические проблемы с трансляцией спортивного канала, не являются основанием для отмены результата игры, а служат лишь дополнительным подтверждением того, что игры проводятся в прямом эфире.

5. ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ:

5.1. Игры проходят круглосуточно в режиме LIVE, семь дней в неделю с перерывами на техническое обслуживание;

5.1.1. Компания TVBet имеет право изменять время до начала раундов игры и время для приема ставок перед раундами;

5.1.2. Убедитесь в том, что игра проходит в прямом эфире вы можете по прямой трансляции круглосуточного спортивного TV-канала.

5.1.3. Плановые технические работы проводятся каждый вторник (7:00-8:00 GMT +1).

6. КАРТЫ И КОЛОДА:

6.1. Разложенная колода демонстрируется в начале новой игры таким образом, чтоб можно было убедиться, что все карты на месте и в колоде нет дополнительных карт;

6.2. Если хотя бы одна карта падает со стола или кладется туда, где участники не могут ее видеть, карточная колода заменяется.

6.3. Колода заменяется, если одна или более карт помечены или повреждены.

6.4. В игре используется стандартная колода, состоящая из 36 (тридцати шести) карт.

Каждая карта имеет уникальный штрих-код, который сканируется с помощью встроенного в бокс сдачи сканера, когда карта сдается на стол.

7. ИСПОЛЬЗУЕМОЕ В ИГРЕ ОБОРУДОВАНИЕ:

7.1. Стандартная колода, состоящая из 36 (тридцати шести) карт;

7.2. Подрезная карта;

7.3. Стол с двумя ячейками для карт игрока 1 и игрока 2, а также не используемые в игре декоративные элементы;

7.4. Бокс сдачи;

7.5. Встроенный в бокс сдачи сканер;

7.6. Настольный сигнальный звонок для дилера.

8. РОСПИСЬ ВАРИАНТОВ ИСХОДОВ И КОЭФФИЦИЕНТОВ:

8.1. Все коэффициенты в 21Бет (п.п.8.2) в линии предоставлены по базовым коэффициентам первого раунда (*);

8.2. Линия 21Бет:

Код

Название коэффициента

Коэффициент

Основные исходы

8101

Победит игрок 1

1.897

8102

Победит игрок 2

1.828

8103
Ничья
8.15
По количеству карт
8110
Победа с (2) картами
3.716
8111
Победа с (3) картами
1.924
8112
Победа с (4) картами
3.915
8113
Победа с (5) картами
15
Победа по очкам
8120
Победа с (17)
9.903
8121
Победа с (18)
6.407
8122
Победа с (19)
5.157
8123
Победа с (20)
5.188
8124
Победа с (21)
5.097
8126
Победа с золотым очком
39
Перебор
8130
Будет перебор
1.797
8131
Не будет перебор
1.525

9. ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ:

9.1. Данные правила могут быть опубликованы на нескольких языках для информационного характера, но только вариант правил на русском языке может быть использован как юридическая основа для решения споров между игроком и букмекерской фирмой;

9.2. Все возможные обращения игроков относительно результата игры и/или других технических вопросов будут рассмотрены, при документальном или цифровом подтверждении (чек, скриншот, видео) сделанной ставки, если с дня проведения этой игры прошло меньше, чем 30 (тридцать) календарных дней.

Битва стихий

Это простая и быстрая карточная игра между игроком и дилером. Игра проходит в режиме LIVE круглосуточно. Ведущая(дилер) приветствует игроков при каждой новой раздаче. Ставки в рамках раздачи можно делать до сдачи карты игрока, и когда карта игрока сдана. В Битве используется одна обычная колода из 52 карт. Первым карту получает игрок, затем, через некоторое короткое время – дилер. Карты на столе сравниваются и определяется победитель, результат может быть победа дилера или игрока. В игре

возможна битва, если карты игрока и дилера одинаковы, тогда победителя нет и это третий возможный результат игры.

В игре доступны варианты ставок на результат, цвет, масть, точное значение следующей карты, больше меньше, фигурная карта или не фигурная карта.

Перед каждой текущей раздачей можно делать ставки как на нее, так и на следующие раздачи. При этом, ставки разных тиражей можно комбинировать как в рамках Битвы стихий, так и в рамках других, предлагаемых букмекерской компанией играх TVBet, получая при этом сложный улучшенный коэффициент.

Кроме выигрыша, игроки могут получить бонус в виде джекпота, которых в игре может быть три.

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ В ИГРЕ:

1.1. Коэффициент – числовой мультипликатор с тысячным округлением после запятой, присвоенный для конкретного типа исхода игры, который определяет, во сколько раз будет увеличена сумма ставки игрока на этот тип исхода для определения его выигрыша, в случае, если результат игры и исход или его условие совпадут. Величина коэффициента определяет математическую вероятность исхода – чем ближе коэффициент к единице (1,000), тем исход или его условие более вероятно, что совпадет с результатом игры;

1.2. Свойства карты – характеристики любой карты колоды, по которой ее можно отличить от других карт колоды: значение, цвет, масть;

1.3. Значение – одно из трех свойств карты, ее порядочный символ в последовательности колоды от двойки до туза (2 – двойка, 3 – тройка, 4 – четверка, 5 – пятерка, 6 – шестерка, 7 – семерка, 8 – восьмерка, 9 – девятка, 10 – десятка, J – валет, Q – дама, K – король, A – туз). Туз имеет самое высокое значение, двойка самое низкое. Карты одинакового значения разных и/или одинаковых мастей предусматривают Битву;

1.4. Масть – одно из трех свойств карты, которое может иметь четыре вида (червы ♥, бубны ♦, пики ♠, трефы ♣) и помечено на карте вместе с значением;

1.5. Цвет – одно из трех свойств карты, цвет ее масти и нарисованного на ней значения. Карты червы и бубны красного цвета, а пики и трефы – черного;

1.6. Колода – набор из 52 (пятидесяти двух) карт, состоящий из тринадцати карт всех значений для каждой из четырех мастей;

1.7. Бокс сдачи – игровое устройство, с которого берутся карты для сдачи дилеру и игроку в процессе игры;

1.8. Бокс отыгранных карт – игровое устройство, куда складываются карты после раздачи и определения результата игры;

1.9. Новый бокс – игровое устройство с новыми перемешанной колодой карт, которое меняется местами с боксом раздачи, когда в последнем не остается карт;

1.10. Раздача – один из непрерывных последовательных этапов игры, который обозначен номером тиража, который включает в себя сдачу карты игроку, а потом дилеру;

1.11. Подрезная карта – специальная пластиковая черная с обеих сторон карта, которая не используется в сдаче, а предназначена только для того, чтобы прикрыть нижнюю карту колоды после перемешивания, чтобы скрыть ее;

1.12. Игрок – одна из сторон игры, которой сдается первая карта раздачи и для нее есть место на столе, что ближе к зрителю;

1.13. Дилер – одна из сторон игры, которой сдается вторая карта раздачи и для нее есть место на столе, что ближе к дилеру;

1.14. Битва – ситуация при сравнении значений карты дилера и игрока, когда они одинаковые, а игрок и дилер не побеждают;

1.15. Фигурная карта – три карты из полного порядка значений карт, а именно: валет, дама или король любой масти;

1.16. Не фигурная карта – десять карт из полного порядка значений карт, а именно: туз, два, три, четыре, пять, шесть, семь, восемь, девять и десять;

1.17. Раунд ставок – временной промежуток в форме обратного отсчета, выделенный для приема ставок по исходам линии и своим окончанием сигнализирующий сдачу следующей карты;

1.18. Ставка – выбранный игроком один из предлагаемых в линии исходов, который по его мнению, своим значением или условием должен совпасть с результатом игры;

- 1.19. Сумма ставки – денежная сумма, которую игрок предлагает букмекерской компании, чтоб на случай, если его ставка(и) сыграет, вместе с коэффициентом рассчитать сумму выигрыша;
- 1.20. Текущая раздача – раздача в игре, ставки на которую могут быть приняты на текущий момент и на мониторе трансляции идёт обратный отсчет до сдачи карты любого раунда этой раздачи;
- 1.21. Следующие раздачи – раздача в игре, ставки на которые могут быть приняты на текущий момент, но сдача карт для этих раздач будут по порядку после текущей раздачи. Игрокам предоставляется возможность делать ставки, кроме текущей, и следующие раздачи;
- 1.22. Купон (билет) – электронный или печатный документ, подтверждающий совершенную между игроком и букмекерской компанией сделку (пари) по одной или нескольким ставкам. Купон имеет реквизиты: дата, время, номер купона, информация о ставках, общая сумма ставок, общий коэффициент, тип приема ставок (ординар, экспресс или система) и другие. Купон позволяет добавлять ставки на текущую и/или следующие игры в рамках одного вида игры, а также, добавлять ставки между разными играми.
- 1.23. Обычный купон (билет) – вид купона, в котором ставки, коэффициенты и выигрыш по ним рассчитываются по правилам ординара;
- 1.24. Комбинационный купон (билет) – вид купона, в котором ставки, коэффициенты и выигрыш по ним рассчитываются по правилам экспресса или системы;
- 1.25. Ординар – тип расчёта купона, по которому выигрыш получается методом простого сложения выигрышей по каждой ставке, входящей в состав купона;
- 1.26. Экспресс – тип расчёта комбинационного купона, в котором выигрыш получается умножением общей суммы ставки по купону на общий коэффициент, который вычисляется перемножением коэффициентов составляющих исходов, но только при условии, если все исходы сыграли;
- 1.27. Линия – полный перечень всех предложенных участникам типов исходов со следующими параметрами: код исхода, названия типа (условия выигрыша) исхода и коэффициента. Ставки на игру принимаются исходя из вариантов исходов в рамках линии;
- 1.28. Исход – один из вариантов линии, точный результат или условие совпадения с ним, позволяет с некоторой вероятностью предугадать результат раздачи и это выражается в величине коэффициента для этого исхода;
- 1.29. Код исхода – уникальный номер варианта исхода, указанный в печатной линии или на мониторе трансляции, по которому этот исход можно определить в программе пункта приема ставок;
- 1.30. Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), который выпадает случайным образом. Размер текущего джекпота отображается на мониторе трансляции игры и разыгрывается в рамках всех других игр;
- 1.31. Мега Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), но более крупного размера, чем обычный джекпот. Выпадает случайным образом, но реже, чем обычный джекпот. Размер текущего мега джекпота отображается на мониторе трансляции игры и разыгрывается в рамках всех игр;
- 1.32. Джекпот Битва стихий – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), который выпадает случайным образом и пополняется от сумм ставок всех игроков, но только в рамках игры Битва стихий.
- 1.33. Организатор пари может пополнять джек-пот из собственных средств, либо из отчислений в размере 10% от всех проигранных ставок.

2. ПРАВИЛА ИГРЫ:

- 2.1. Игра происходит между двумя сторонами – игроком и дилером. Дилер сдает по одной карте себе и игроку в каждой раздаче;
- 2.2. Последовательность сдачи:
- 2.2.1. Стороны получают по одной карте по очереди, пока у обеих сторон не будет по одной открытой карте;
- 2.2.2. Игрок всегда получает карту первым;
- 2.2.3. Когда обе стороны получили по одной открытой карте, ситуация оценивается и определяется, выиграла ли какая-то из сторон раздачу (игрок или дилер) или раздача закончилась битвой;
- 2.3. Целью игры является получение карты, которая выше по значению, чем карта второй стороны;

- 2.3.1. Выигрывает та сторона, чья карта после того, как обе стороны получили по одной карте, имеет более высокое значение;
- 2.3.2. Если после сдачи карт у игрока и у дилера – карты одинакового значения (не важно какой масти), то исходом раздачи считается битва;
- 2.4. Каждая текущая раздача имеет два раунда для приема простых и/или комбинированных билетов с ее участием:
- 2.4.1. Время приема ставок на текущую и будущие раздачи состоит из первого раунда (Начальные ставки) и второго раунда (Карта игрока), каждый из раундов длится по 20 (двадцать) секунд;
- 2.4.2. В текущей раздаче в один и тот же купон можно добавить один или несколько исходов. Участники могут размещать ставки на несколько исходов одной игры только как Ординар;
- 2.4.3. В рамках раундов ставок на текущую раздачу, кроме самой текущей игры, в купон Экспресса можно добавлять только по одному исходу из любых следующих раздач Битва стихий;
- 2.4.4. В рамках раунда ставок на текущую раздачу Битвы Стихий в купон Экспресса можно добавлять только по одному исходу с любой другой раздачей Битвы Стихий и событий других игр TVBet, при этом учитывая обратный отсчет времени до нового раунда или начала LIVE-трансляций этих игр (чтобы составляющие исходы не устарели до момента принятия купона);
- 2.4.5. Ставки из разных раундов текущей игры нельзя комбинировать между собой;
- 2.5. Сумма выигрыша по комбинационному купону рассчитывается по сложному коэффициенту экспресса, умноженному на общую сумму ставок;
- 2.6. Если в комбинационном купоне с любыми ставками результат какой-то игры был аннулирован по техническим или другим причинам, то коэффициенты исходов по всем ставкам на эту игру меняется на единицу (1.000) и участвуют в расчёте нового общего коэффициента купона;
- 2.7. При выигрыше джекпота победителю предоставляется соответствующее сообщение в купоне выплаты и на трансляции;
- 2.7.1. Джекпот может получить только выигрышный купон.
- 2.7.2. Сумма выигранного джекпота добавляется к сумме выплаты по выигрышному купону.
- 2.8. Параметры игр, которые регулируются букмекерской конторой:
- 2.8.1. Управления джекпотами;
- 2.8.2. Максимальная и минимальная сумма ставки, максимальный выигрыш по купону или исходу и другие финансовые лимиты;
- 2.8.3. Размер коэффициентов в линии и их изменение.
3. ПРОЦЕСС РАЗДАЧИ:
- 3.1. Начальные ставки. Первый раунд ставок в рамках раздачи, когда еще никому не сданы карты. Ставки в этом раунде можно делать на игрока, битву или дилера и другие исходы в рамках линии;
- 3.2. Карта игрока. Второй раунд ставок. После завершения первого раунда ставок игрок получает открытую карту, и на экране отображаются новые коэффициенты исходов. Это означает начало второго раунда ставок. Ставки, сделанные в первом раунде, никак не влияют на ставки второго раунда ставок, поэтому игроки могут делать свои ставки на одинаковые или разные исходы более одного раза;
- 3.3. Карта дилера, результат игры. После второго раунда ставок дилер сдает карту себе и определяет исход раздачи. После этого начинается раунд приема ставок Начальные ставки следующей раздачи;
- 3.4. Смена карт:
- 3.4.1. Когда в боксе сдачи карт после текущей раздачи не остаётся карт, дилер объявляет, что бокс сдачи будет заменен новым боксом;
- 3.4.2. Когда в боксе сдачи не остаётся карт, он заменяется новым боксом с перемешанными картами (одна колода). Эта процедура проводится помощником дилера в режиме реального времени так, что за процессом замены можно беспрепятственно наблюдать;
- 3.5. Тасование карт. Когда бокс сдачи и новый бокс меняют местами (смена карт), из бокса отыгранных карт изымают карты их тщательно перемешивает помощник дилера и помещает в пустой бокс сдачи.
4. ОСОБЫЕ СЛУЧАИ:

4.1. Аннулирование раздачи. Игровые раздачи Битва стихий могут быть аннулированы по следующим причинам:

4.1.1. Сканер не отсканировал карту или его показания не соответствуют карте на столе;

4.1.2. Карта или карты оказываются в неверном месте или смешиваются;

4.1.3. Происходит техническая проблема (нарушение соединения с Интернетом, технический сбой в студии, ошибка дилера).

4.1.3.1. Ошибки дилера, которые вызывают отмену игры:

4.1.3.1.1. Нарушается последовательность сдачи (см. пункт 2.2);

4.1.3.1.2. На карте или картах появляется метка или карты повреждаются;

4.1.3.1.3. Карта или карты падают со стола или не видны на экране по ошибке дилера;

4.1.3.1.4. Карта или карты в колоде оказываются лицом вверх, и картинка/цифра становятся видными из-за неверного тасования;

4.1.3.1.5. Дилер забывает воспользоваться подрезной картой;

4.1.3.1.6. Дилер неверно сканирует карту или карты и показания сканера не соответствуют карте на столе;

4.1.4. В случае аннулирования раздачи все ставки на нее также аннулируются, а суммы ставок возвращаются игроками (расчет с коэффициентом один);

4.2. В случае технического сбоя (потеря соединения с интернетом, ошибки сканера и др.) или ошибки ведущей (отсканирована одна карта или карты не на своём месте, упала карта и др.) производится замена бокса с колодой на новый.

4.3. Технические проблемы с трансляцией финансового канала не являются основанием для отмены результата игры. Канал транслируется лишь для дополнительного подтверждения того, что игра проводится в прямом эфире.

5. ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ:

5.1. Игры проходят круглосуточно в режиме LIVE, семь дней в неделю с перерывами на техническое обслуживание;

5.1.1. Компания TVBet имеет право изменять время раундов для приема ставок в рамках раздачи.

5.1.2. Убедитесь в том, что игра проходит в прямом эфире вы можете по прямой трансляции круглосуточного финансового TV-канала.

5.1.3. Плановые технические работы проводятся каждый вторник (7:00-8:00 GMT +1).

6. КАРТЫ И КОЛОДЫ:

6.1. В игре в бокс сдачи карт помещается и используется в раздачах только одна (1) колода карт с рубашкой одного цвета;

6.2. В общем в обслуживании процесса игры принимает участие две (2) колоды карт – одна колода с рубашкой синего цвета и одна колода карт с рубашкой красного цвета;

6.3. Если хотя бы одна карта падает со стола или кладется туда, где участники не могут ее видеть, карточная колода заменяется;

6.4. Колода заменяется, если одна или более карт помечены или повреждены;

6.5. В игре используется стандартная колода, состоящая из 52 (пятидесяти двух) карт.

Каждая карта имеет уникальный штрих-код, который сканируется с помощью встроенного в стол сканера, когда карта сдается на стол.

7. ИСПОЛЬЗУЕМОЕ В ИГРЕ ОБОРУДОВАНИЕ:

7.1. Одна стандартная колода из 52 (пятидесяти двух) карт;

7.2. Встроенный в стол сканер;

7.3. Подрезная карта;

7.4. Бокс сдачи;

7.5. Бокс отыгранных карт;

7.6. Новый бокс с колодой из 52 (пятидесятидвух) карт;

7.7. Специальный стол с ячейками для карты дилера и игрока, местом для перемешивания карт;

7.8. Настольный сигнальный звонок для дилера.

8. РОСПИСЬ ВАРИАНТОВ ИСХОДОВ И КОЭФФИЦИЕНТЫ:

8.1. Все коэффициенты в Линии Битвы стихий (п.п.8.2) предоставлены для случая, когда на стол поставлен новый бокс с перетасованными картами полных колод по 52 карты (*);

8.2. Линия Битва стихий:

Код

Название коэффициента

Коэффициент

Основные исходы

6001
Победа Дилера
1.912
6002
Победа Игрока
1.912
6003
Битва
15
Цвет карты
6010
Дилер - красная
1.8
6011
Дилер - черная
1.8
6012
Игрок - красная
1.8
6013
Игрок - черная
1.8
Масть карты
6014
Дилер - Трефы
3.6
6015
Дилер - Бубны
3.6
6016
Дилер - Черви
3.6
6017
Дилер - Пики
3.6
6018
Игрок - Трефы
3.6
6019
Игрок - Бубны
3.6
6020
Игрок - Черви
3.6
6021
Игрок - Пики
3.6
Значение карты
6100
Дилер - 2
11
6101
Дилер - Больше 2
1.001
6102
Дилер - 3
11
6103
Дилер - Меньше 3
11

6104
Дилер - Больше 3
1.063
6105
Дилер - 4
11
6106
Дилер - Меньше 4
3.9
6107
Дилер - Больше 4
1.3
6108
Дилер - 5
11
6109
Дилер - Меньше 5
2.925
6110
Дилер - Больше 5
1.462
6111
Дилер - 6
11
6112
Дилер - Меньше 6
2.925
6113
Дилер- Больше 6
1.462
6114
Дилер - 7
11
6115
Дилер - Меньше 7
2.34
6116
Дилер - Больше 7
1.671
6117
Дилер - 8
11
6118
Дилер - Меньше 8
1.95
6119
Дилер - Больше 8
1.95
6120
Дилер - 9
11
6121
Дилер - Меньше 9
1.671
6122
Дилер - Больше 9
2.34
6123
Дилер - 10
11

6124
Дилер - Меньше 10
1.462
6125
Дилер - Больше 10
2.925
6126
Дилер - J
11
6127
Дилер - Меньше J
1.3
6128
Дилер - Больше J
3.9
6129
Дилер - Q
11
6130
Дилер - Меньше Q
1.17
6131
Дилер - Больше Q
5.8
6132
Дилер - K
11
6133
Дилер - Меньше K
1.063
6134
Дилер - Больше K
11
6135
Дилер - A
11
6136
Дилер - Меньше A
1.001
6137
Игрок -2
11
6138
Игрок - Больше 2
1.001
6139
Игрок - 3
11
6140
Игрок - Меньше 3
11
6141
Игрок - Больше 3
1.063
6142
Игрок - 4
11
6143
Игрок - Меньше 4
5.8

6144
Игрок - Больше 4
1.17
6145
Игрок - 5
11
6146
Игрок - Меньше 5
3.9
6147
Игрок - Больше 5
1.3
6148
Игрок - 6
11
6149
Игрок - Меньше 6
2.925
6150
Игрок - Больше 6
1.462
6151
Игрок - 7
11
6152
Игрок - Меньше 7
2.34
6153
Игрок - Больше 7
1.671
6154
Игрок - 8
11
6155
Игрок - Меньше 8
1.95
6156
Игрок - Больше 8
1.95
6157
Игрок - 9
11
6158
Игрок - Меньше 9
1.671
6159
Игрок - Больше 9
2.34
6160
Игрок - 10
11
6161
Игрок - Меньше 10
1.462
6162
Игрок - Больше 10
2.925
6163
Игрок - J
11

6164
Игрок - Меньше J
1.3
6165
Игрок - Больше J
3.9
6166
Игрок - Q
11
6167
Игрок - Меньше Q
1.17
6168
Игрок - Больше Q
5.8
6169
Игрок - K
11
6170
Игрок - Меньше K
1.063
6171
Игрок - Больше K
11
6172
Игрок - A
11
6173
Игрок - Меньше A
1.001
6200
Дилер - фигурная (J, Q, K)
3.9
6201
Дилер - не фигурная (A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10)
1.17
6202
Игрок - фигурная (J, Q, K)
3.9
6203
Игрок - не фигурная (A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10)
1.17
6250
Следующая карта - 2
11
6251
Следующая карта не -2
1.001
6252
Следующая карта - 3
11
6253
Следующая карта не -3
1.001
6254
Следующая карта - 4
11
6255
Следующая карта не - 4
1.001

6256
Следующая карта - 5
11
6257
Следующая карта не - 5
1.001
6258
Следующая карта - 6
11
6259
Следующая карта не - 6
1.001
6260
Следующая карта - 7
11
6261
Следующая карта не - 7
1.001
6262
Следующая карта - 8
11
6263
Следующая карта не - 8
1.001
6064
Следующая карта - 9
11
6265
Следующая карта не - 9
1.001
6266
Следующая карта - 10
11
6267
Следующая карта не - 10
1.001
6268
Следующая карта - J
11
6269
Следующая карта не - J
1.001
6270
Следующая карта - Q
11
6271
Следующая карта не - Q
1.001
6272
Следующая карта - K
11
6273
Следующая карта не - K
1.001
6274
Следующая карта - A
11
6275
Следующая карта не - A
1.001

Победные комбинации

6204

Дилер с Трефы

7.6

6205

Дилер с Бубны

7.6

6206

Дилер с Черви

7.6

6207

Дилер с Пики

7.6

6208

Игрок с Трефы

7.6

6209

Игрок с Бубны

7.6

6210

Игрок с Черви

7.6

6211

Игрок с Пики

7.6

9. ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ:

9.1. Данные правила могут быть опубликованы на нескольких языках для информационного характера, но только вариант правил на русском языке может быть использован как юридическая основа для решения споров между игроком и букмекерской фирмой;

9.2. Все возможные обращения игроков относительно результата игры и/или других технических вопросов будут рассмотрены, при документальном или цифровом подтверждении (чек, скриншот, видео) сделанной ставки, если с дня проведения этой игры прошло меньше, чем 30 (тридцать) календарных дней.

5Бет

Это популярная быстрая LIVE-игра, в которой выпадает 5 из 36 шариков. Особенностью 5 из 36 от TVBet есть то, что игроку предоставляется уникальная возможность ставить на любимые комбинации номеров и цвета на несколько тиражей вперед по условиям экспресса или ординара, и комбинировать ставки 5Бет с другими играми TVBet для получения большего удовольствия от игры.

Ведущая каждую новую игру начинает с приветствия участников, после этого в барабан лототрона сбрасываются 36 шаров и начинается перемешивание. В процессе перемешивания, в трубку результата случайным образом выбираются только 5 счастливых шариков. Ведущая озвучивает счастливые номера.

Шары пронумерованы от 1 до 36 и окрашены в четыре цвета – синий, зеленый, красный и желтый. Это позволяет создавать множество комбинаций на номера и цвет шаров.

Доступны исходы на точное выпадение или не выпадение, тотал по шарам или по цвету, количество выпадений или не выпадений цвета, цвет первого шарика, кратность, чет/нечет и многое другие.

Кроме выигрыша, игроки могут получить приятный бонус в виде джекпота, которых в игре может быть три.

Раунд ставок на текущую и будущие игры проходит между LIVE-трансляциями игр и длится около 2 минут. Игры проводятся каждые 3 минуты ежедневно.

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ В ИГРЕ:

- 1.1. Лототрон – сертифицированное механическое устройство, которое на первом этапе своей работы предназначено для демонстрации тридцати шести (36) пронумерованных шаров, их перемешивания, и в течении этого процесса, выбора случайным образом по одному пять (5) шаров в трубку результата;
- 1.2. Сфера лототрона(барабан) – основная часть лототрона, куда падают все шары, перемешиваются и из которой потом по одному случайным образом выбираются пять (5) шаров в трубку результата;
- 1.3. Трубка результата – одна прозрачная трубка закрепленная сверху сбоку на сфере лототрона вертикально, куда случайным образом из барабана лототрона выбираются шары;
- 1.4. Результат игры – первые пять (5) шаров, их цвет и номера, что были выбраны в трубку результата из сферы лототрона случайным образом;
- 1.5. Шары – набор из тридцати шести (36) разноцветных шаров, что используются в ходе игры. Шары пронумерованы по порядку от одного (1) до тридцати шести (36). Шары окрашены в четыре цвета: девять (9) шаров желтые – от 1 до 9, девять (9) зеленые – от 10 до 18, девять (9) красные – от 19 до 27 и девять (9) шаров синие – от 28 до 36. Общая сумма номеров на шарах составляет 666 (шестьсот шестьдесят шесть). Сумма желтых 45, сумма зеленых 126, сумма красных 207, сумма синих 288. Каждый номер нанесен на шарики с нескольких сторон;
- 1.6. Стартовые трубки – часть лототрона, шесть (6) вертикально размещенных в ряд трубок позади сферы лототрона, которые предназначены для демонстрации шаров перед их сбросом в сферу лототрона;
- 1.7. Коэффициент – числовой мультипликатор с тысячным округлением после запятой присвоенный для конкретного типа исхода игры, который определяет, в сколько раз будет увеличена сумма ставки игрока на этот тип исхода для определения его выигрыша, в случае, если результат игры и исход или его условие совпадут. Величина коэффициента определяет математическую вероятность исхода – чем ближе коэффициент к единице (1,000), тем исход или его условие более вероятно, что совпадет с результатом игры;
- 1.8. Ставка – выбранный игроком один из предлагаемых в линии исходов, который по его мнению, своим значением или условием должен совпасть с результатом игры;
- 1.9. Сумма ставки – денежная сумма, которую игрок предлагает букмекерской компании, чтоб на случай, если его ставка(и) сыграет, вместе с коэффициентом рассчитать сумму выигрыша;
- 1.10. Текущая игра – игра, ставки на которую могут быть приняты на текущий момент, а на мониторе трансляции идёт обратный отсчет до начала LIVE-трансляции с розыгрышем этой игры;
- 1.11. Следующие игры – игры, ставки на которые могут быть приняты на текущий момент, но трансляции этих игр будут по порядку после LIVE-трансляции текущей игры. Игрокам предоставляется возможность делать ставки, кроме текущей игры, на от четырех (пункты приема ставок) до девяти (онлайн-сайты) следующих игр;
- 1.12. Купон (билет) – электронный или печатный документ, который подтверждает совершенную между игроком и букмекерской компанией сделку (пари) по одной или нескольким ставкам. Купон имеет реквизиты: дата, время, номер купона, информация о ставках, общая сумма ставок, общий коэффициент, тип приема ставок (ординар, экспресс или система) и другие. Купон позволяет добавлять ставки на текущую и/или следующие игры в рамках одного вида игры, а также, добавлять ставки между разными играми.
- 1.13. Обычный купон (билет) – вид купона, в котором ставки, коэффициенты и выигрыш по ним рассчитываются по правилам ординара;
- 1.14. Комбинационный купон (билет) – вид купона, в котором ставки, коэффициенты и выигрыш по ним рассчитываются по правилам экспресса или системы;
- 1.15. Ординар – тип расчёта купона, по которому выигрыш получается методом простого сложения выигрышей по каждой ставке, входящей в состав купона;
- 1.16. Экспресс – тип расчёта комбинационного купона, в котором выигрыш получается умножением общей суммы ставки по купону на общий коэффициент, который вычисляется перемножения коэффициентов составляющих исходов, но только при условии, если все исходы сыграли;
- 1.17. Линия – полный перечень всех предложенных участникам типов исходов со следующими параметрами: код исхода, названия типа (условия выигрыша) исхода и коэффициента. Ставки на игру принимаются исходя с вариантов исходов в рамках линии;

- 1.18. Исход – один из вариантов линии, точный результат или условие совпадения с ним, что с некоторой вероятностью может предугадать результат игры и это выражается в величине коэффициента для этого исхода;
- 1.19. Код исхода – уникальный номер варианта исхода игры, указанный в печатной линии или на мониторе трансляции, по которому этот исход можно определить в программе пункта приема ставок;
- 1.20. Один (два / три) выбранный(х) – три исхода линии, ставка на точный один, два или три номера, которые все выпадут среди пяти номеров результата игры;
- 1.21. Не выпадет выбранный – исход линии, ставка на один точный номер, что он будет среди пяти номеров результата игры;
- 1.22. Первый выпавший (не) – два исхода линии, ставка на точный номер первого выпавшего шара результата игры, что он совпадет или не совпадет со ставкой;
- 1.23. Четных Больше/Меньше – два исхода линии, ставка на то, что количество четных чисел относительно нечетных среди пяти номеров результата игры будет больше/меньше;
- 1.24. Сумма Четных/Нечетных больше – два исхода линии, ставка на то, что сумма четных/нечетных номеров относительно суммы остальных номеров результата игры будет больше;
- 1.25. Больше/меньше 92.5 – два исхода линии, ставка на то, что сумма всех пяти чисел результата игры будет больше/меньше, чем 92.5;
- 1.26. От 1 (13/19/25) до 12 (18/24/36) Больше 10.5 (23.5/31.5/55.5/67.5) – группа из пяти исходов линии, ставка на, то что сумма выпавших в результате игры номеров из промежутка нумерации шаров ОТ и ДО (включительно) заданного в условии исхода, будет больше указанного значения (10.5 /23.5/31.5/55.5/67.5);
- 1.27. От 1 (13/19/25) до 12 (18/24/36) Меньше 10.5 (23.5/31.5/55.5/67.5) – пять исходов линии, ставка на, то что сумма выпавших в результате игры номеров из промежутка нумерации шаров ОТ и ДО (включительно) заданного в условии исхода, будет меньше указанного значения (10.5 /23.5/31.5/55.5/67.5);
- 1.28. Разность наибольшего и наименьшего номеров меньше/больше 25.5 – два исхода линии, ставка на то, что разница между наибольшим и наименьшим номерами из результата игры будет больше/меньше 25.5;
- 1.29. Сумма наибольшего и наименьшего номеров Меньше/Больше 36.5 – два исхода линии, ставка на то, что сумма наибольшего и наименьшего номера из результата игры будет больше/меньше 36.5;
- 1.30. Четных Больше/Меньше 46.5 – два исхода линии, ставка на то, что сумма четных номеров среди всех пяти номеров результата игры будет больше/меньше 46.5;
- 1.31. Нечетных Больше/Меньше 43.5 – два исхода линии, ставка на то, что сумма нечетных номеров среди всех пяти номеров результата игры будет больше/меньше 43.5;
- 1.32. Сумма наименьшего и наибольшего номеров Четная/Нечетная – два исхода линии, ставка на то, что сумма наибольшего и наименьшего номера из результата игры будет четная/нечетная;
- 1.33. Разность наименьшего и наибольшего номеров Четная/Нечетная – два исхода линии, ставка на то, что разница между наибольшим и наименьшим номерами из результата игры будет четная/нечетная;
- 1.34. От 15(-125) до 60 (-170) – группа из восьми исходов линии, ставка на то, что сумма всех пяти номеров из результата игры будет в указанном условии исхода промежутке суммы ОТ и ДО (включительно), например, от 71 до 80;
- 1.35. Выпадет хотя бы один номер зеленого (красного/синего/желтого) цвета – группа из четырех исходов линии, отличающихся по цвету шара, ставка на то, что в результате игры выпадет как минимум один шарик заданного в условии цвета;
- 1.36. Не выпадет номер зеленого (красного/синего/желтого) цвета – группа из четырех исходов линии, отличающихся по цвету шара, ставка на то, что в результате игры точно не выпадет шарик заданного цвета;
- 1.37. Выпадет номеров зеленого (красного/синего/желтого) цвета Больше/Меньше 2.5 – группа из восьми исходов линии, отличающихся по цвету шара с условием их количества, ставка на то, что в результате игры выпадут шарики заданного цвета и их количество будет больше/меньше 2,5;
- 1.38. Выпадет пять номеров зеленого (красного/синего/желтого) цвета – группа из четырех исходов линии, отличающихся по цвету шара, ставка на то, что в результате игры все шары будут одного указанного в условии цвета;
- 1.39. Выпадет/Не выпадет ровно один номер зеленого (красного/синего/желтого) цвета – группа из восьми исходов линии, отличающихся по цвету шара с условием ровного

количества, ставка на то, что в результате игры выпадет/не выпадет ровно один шарик заданного цвета;

1.40. Выпадет/Не выпадет ровно два номера зеленого (красного/синего/желтого) цвета – группа из восьми исходов линии, отличающихся по цвету шара с условием равного количества, ставка на то, что в результате игры выпадет/не выпадет ровно два шарика заданного цвета;

1.41. Выпадет/Не выпадет ровно три номера зеленого (красного/синего/желтого) цвета – группа из восьми исходов линии, отличающихся по цвету шара с условием равного количества, ставка на то, что в результате игры выпадет/не выпадет ровно три шарика заданного цвета;

1.42. Выпадет ровно четыре номера зеленого (красного/синего/желтого) цвета – группа из четырех исходов линии, отличающихся по цвету шара с условием равного количества, ставка на то, что в результате игры выпадет ровно четыре шарика заданного цвета;

1.43. Первый номер (/не) зеленого (красного/синего/желтого) цвета – группа из восьми исходов линии, ставка на то, что выпавший шарик будет/не будет цвета указанного исходом;

1.44. Наименьший Больше/Меньше 4.5 – два исхода линии, ставка на то, что наименьший номер среди пяти номеров результата игры будет больше/меньше 4.5;

1.45. Наименьший Четный/Нечетный – два исхода линии, ставка на то, что наименьший номер среди пяти номеров результата игры будет четный/нечетный;

1.46. Наибольший Больше/Меньше 32.5 – два исхода линии, ставка на то, что наибольший номер среди пяти номеров результата игры будет больше/меньше 32.5;

1.47. Наибольший Четный/Нечетный – два исхода линии, ставка на то, что наибольший номер среди пяти номеров результата игры будет четный/нечетный;

1.48. Любой кратен (не кратен) 5 (7/10) – шесть исходов линии, ставка на то, что любой номер среди пяти выпавших в результате игры будет кратен/не кратен 5, 7 или 10 (делимость на него без остатка);

1.49. От 1 (13/19/25) до 12 (18/24/36) Больше 2/Меньше 2/-2 – группа из пятнадцати исходов линии, ставка на то, что количество выпавших в результате игры номеров из промежутка нумерации шаров ОТ и ДО заданного условием исхода, будет больше 2/меньше 2/равно 2;

1.50. Четных/Нечетных Больше 2/Меньше 2/2 – группа из шести исходов линии, ставка на то, что количество четных/нечетных номеров среди всех пяти номеров результата игры будет больше 2/меньше 2/равно 2;

1.51. Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), который выпадает случайным образом. Размер текущего джекпота отображается на мониторе трансляции игры и разыгрывается в рамках всех других игр;

1.52. Мега Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), но более крупного размера, чем обычный джекпот. Выпадает случайным образом, но реже, чем обычный джекпот. Размер текущего мега джекпота отображается на мониторе трансляции игры и разыгрывается в рамках всех игр;

1.53. 5Бет Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), который выпадает случайным образом и пополняется от сумм ставок всех игроков, но только в рамках игры 5Бет.

1.54. Организатор пари может пополнять джек-пот из собственных средств, либо из отчислений в размере 10% от всех проигранных ставок.

2. ПРАВИЛА ИГРЫ:

2.1. Ведущая представляет каждую новую игру 5Бет и озвучивает каждый выбранный номер шарика;

2.2. Ставки в игре принимаются в рамках исходов, предлагаемых только в линии 5Бет (п.п. 7.1.);

2.3. В ходе одной игры пять (5) шаров выбирается только один раз;

2.4. Игра считается такой, что состоялась успешно, если как минимум пять (5) шаров были выбраны из сферы лототрона в трубку результата;

2.5. До начала сброса шариков в барабан лототрона, в каждой из шести стартовых трубок в общем находится 36 (тридцать шесть) хорошо видимых пронумерованных шаров;

2.6. Результат игры – первые пять (5) шаров и их номера, что были выбраны случайным образом в трубку результата из сферы лототрона;

2.7. Если выпало больше, чем пять (5) шаров, то учитываются только первые пять выпавших, а остальные игнорируются;

2.8. Каждая текущая игра имеет только один раунд для приема простых и/или комбинированных билетов с ее участием;

2.8.1. Раунд приема ставок на текущую игру длится между трансляциями LIVE и занимает около двух (2) минут. После того, как завершается LIVE трансляция текущей игры, сразу же начинается раунд приема ставок на следующую игру;

2.8.2. LIVE-трансляция текущей игры начинается после истечения времени обратного отсчета, который сигнализирует про завершение раунда приема ставок с участием этой игры;

2.8.3. В текущей игре в один и тот же купон можно добавить один или несколько исходов. Участники могут размещать ставки на несколько исходов одной игры только как Ординар;

2.8.4. В рамках раунда ставок на текущую игру 5Бет, кроме самой текущей игры, в купон Экспресс можно добавлять только по одному исходу из любых следующих событий 5Бет;

2.8.5. В рамках раунда ставок на текущую игру 5Бет в купон Экспресса можно добавлять только по одному исходу из любого другого события 5Бет и событий других игр от TVBet, учитывая обратный отсчет до начала LIVE-трансляций этих игр (чтобы составляющие исходы не устарели до момента принятия купона);

2.9. Сумма выигрыша по комбинационному купону рассчитывается по сложному коэффициенту экспресса, умноженному на общую сумму ставки;

2.10. Если в комбинационном купоне с любыми ставками результат какой-то игры был аннулирован по техническим или другим причинам, то коэффициенты исходов по всем ставкам на эту игру меняется на единицу (1.000) и участвуют в расчёте нового общего коэффициента купона;

2.11. При выигрыше джекпота победителю предоставляется соответствующее сообщение в купоне выплаты и на трансляции;

2.11.1. Джекпот может получить только выигрышный купон.

2.11.2. Сумма выигранного джекпота добавляется к сумме выплаты по выигрышному купону.

2.12. Параметры игр, которые регулируются букмекерской конторой:

2.12.1. Управление джекпотами;

2.12.2. Максимальная и минимальная сумма ставки, максимальный выигрыш по купону или исходу и другие финансовые лимиты;

2.12.3. Размер коэффициентов в линии и их изменение.

3. ОСОБЫЕ СЛУЧАИ:

3.1. Аннулирование результата игры:

3.1.1. Результат игры может быть аннулирован по таким техническим причинам как ошибки при подключении к Интернет, технические проблемы в студии или ошибки ведущей;

3.1.2. Нарушения работы лототрона, которые приводят к аннулированию результата игры:

3.1.2.1. Если шары не выпали из стартовых трубок в сферу лототрона для перемешивания и выбора;

3.1.2.2. Если шары выпали в сферу перемешивания, но процесс выбора шаров не начался;

3.1.2.3. Если в трубку результата было выбрано меньше, чем пять (5) шаров;

3.1.3. Действия ведущей, которые приводят к аннулированию результата игры:

3.1.3.1. Если ведущая не успела подготовить шары и разместить их в стартовые трубки, или шаров во всех шести (6) трубках меньше тридцати шести (36) (п.п. 1.5, и 1.6);

3.1.3.2. Если ведущая своими физическими действиями нарушает процесс перемешивания или выбора шаров, препятствует презентации шаров в трубке результата или стартовых трубках;

3.2. Если во время трансляции пропадает звук или ведущая объявляет неправильный номер выбранного шарика, верным считается номер показанный в трансляции игры;

3.2.1. Если участник не смог посмотреть прямую трансляцию игры из-за технических неполадок со своей стороны (пропало подключение к интернету, завис браузер или ПК, пропало электричество и т.д.), но запись данной трансляции есть в архиве, считается, что игра состоялась;

3.2.2. Технические проблемы с трансляцией спортивного канала или не точное время на часах, не являются основанием для отмены результата игры, а служат лишь дополнительным подтверждением того, что игры проводятся в прямом эфире.

3.2.3. Результаты каждой состоявшейся игры и архив видеотрансляций можно найти на сайте организатора игры.

4. ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ:

4.1. Игры проходят каждые 3 минуты, круглосуточно, 7 дней в неделю с перерывами на техническое обслуживание;

4.1.1. Компания TVBet имеет право изменять время раунда приема ставок и время трансляции.

4.1.2. Убедится в том, что игра проходит в прямом эфире вы можете по электронным часам, а также по прямой трансляции круглосуточного спортивного TV-канала.

4.1.3. Плановые технические работы проводятся каждый вторник (7:00-8:00 GMT +1).

5. ОБОРУДОВАНИЕ, ИСПОЛЬЗУЕМОЕ В ИГРЕ:

5.1. Лототрон (п.п.1.1);

5.2. Комплект из 36 (тридцати шаров) шаров (п.п.1.5);

6. РОСПИСЬ ВАРИАНТОВ ИСХОДОВ И КОЭФФИЦИЕНТЫ:

6.1. Линия 5Бет:

Код

Название коэффициента

Коэффициент

Выпадут номера

5001

Один выбранный

6.4

5002

Не выпадет выбранный

1.045

5003

Два выбранных

55

5004

Три выбранных

600

5201

Первый выпавший

30

5202

Первый выпавший не

1.001

Чет/Нечет

5042

Четных меньше

1.8

5041

Четных больше

1.8

5043

Сумма четных больше

1.738

5044

Сумма нечетных больше

1.896

Сумма чисел на выпавших номерах

5099

Больше 92.5

1.8

5100

Меньше 92.5

1.8

5081

От 1 до 12 больше 10.5

1.837

5082

От 1 до 12 меньше 10.5

1.764

5083
От 1 до 18 больше 23.5
1.849
5084
От 1 до 18 меньше 23.5
1.752
5085
От 13 до 24 больше 31.5
1.797
5086
От 13 до 24 меньше 31.5
1.802
5087
От 25 до 36 больше 55.5
1.797
5088
От 25 до 36 меньше 55.5
1.802
5089
От 19 до 36 больше 67.5
1.798
5090
От 19 до 36 меньше 67.5
1.801
5092
Разность наибольшего и наименьшего номеров меньше 25.5
1.764
5091
Разность наибольшего и наименьшего номеров больше 25.5
1.836
5094
Сумма наибольшего и наименьшего номеров меньше 36.5
1.942
5093
Сумма наибольшего и наименьшего номеров больше 36.5
1.676
5096
Четных меньше 46.5
1.752
5095
Четных больше 46.5
1.849
5098
Нечетных меньше 43.5
1.805
5097
Нечетных больше 43.5
1.794
5102
Сумма наибольшего и наименьшего номеров нечетная
1.792
5102
Сумма наибольшего и наименьшего номеров четная
1.807
5104
Разность наибольшего и наименьшего номеров нечетная
1.792
5103
Разность наибольшего и наименьшего номеров четная
1.807

5105
От 15 до 60
12
5106
От 61 до 70
10
5107
От 71 до 80
6.6
5108
От 81 до 92
4.43
5109
От 93 до 104
4.43
5110
От 105 до 114
6.6
5111
От 115 до 124
10
5112
От 125 до 170
12
Количество номеров по цвету
5141
Выпадет хотя бы один номер Зеленого цвета
1.145
5142
Не выпадет номер Зеленого цвета
4.2
5145
Выпадет номер Зеленого цвета больше 2.5
10
5146
Выпадет номер Зеленого цвета меньше 2.5
1.001
5148
Выпадет пять номеров Зеленого цвета
1000
5149
Выпадет ровно один номер Зеленого цвета
2.148
5150
Не выпадет ровно один номер Зеленого цвета
1.548
5151
Выпадет ровно два номера Зеленого цвета
3.22
5152
Не выпадет ровно два номера Зеленого цвета
1.248
5153
Выпадет ровно три номера Зеленого цвета
11
5154
Не выпадет ровно три номера Зеленого цвета
1.001
5155
Выпадет ровно четыре номера Зеленого цвета

95
5161
Выпадет хотя бы один номер КРАСНОГО цвета
1.145
5162
Не выпадет номер КРАСНОГО цвета
4.2
5165
Выпадет номер КРАСНОГО цвета больше 2.5
10
5166
Выпадет номер КРАСНОГО цвета меньше 2.5
1.001
5168
Выпадет пять номеров КРАСНОГО цвета
1000
5169
Выпадет ровно один номер КРАСНОГО цвета
2.148
5170
Не выпадет ровно один номер КРАСНОГО цвета
1.548
5171
Выпадет ровно два номера КРАСНОГО цвета
3.22
5172
Не выпадет ровно два номера КРАСНОГО цвета
1.248
5173
Выпадет ровно три номера КРАСНОГО цвета
11
5174
Не выпадет ровно три номера КРАСНОГО цвета
1.001
5175
Выпадет ровно четыре номера КРАСНОГО цвета
95
5181
Выпадет хотя бы один номер СИНЕГО цвета
1.145
5182
Не выпадет номер СИНЕГО цвета
4.2
5185
Выпадет номер СИНЕГО цвета больше 2.5
10
5186
Выпадет номер СИНЕГО цвета меньше 2.5
1.001
5188
Выпадет пять номеров СИНЕГО цвета
1000
5189
Выпадет ровно один номер СИНЕГО цвета
2.148
5190
Не выпадет ровно один номер СИНЕГО цвета
1.548
5191
Выпадет ровно два номера СИНЕГО цвета

3.22
5192
Не выпадет ровно два номера СИНЕГО цвета
1.248
5193
Выпадет ровно три номера СИНЕГО цвета
11
5194
Не выпадет ровно три номера СИНЕГО цвета
1.001
5195
Выпадет ровно четыре номера СИНЕГО цвета
95
5121
Выпадет хотя бы один номер ЖЕЛТОГО цвета
1.145
5122
Не выпадет номер ЖЕЛТОГО цвета
4.2
5125
Выпадет номер ЖЕЛТОГО цвета больше 2.5
10
5126
Выпадет номер ЖЕЛТОГО цвета меньше 2.5
1.001
5128
Выпадет пять номеров ЖЕЛТОГО цвета
1000
5129
Выпадет ровно один номер ЖЕЛТОГО цвета
2.148
5130
Не выпадет ровно один номер ЖЕЛТОГО цвета
1.548
5131
Выпадет ровно два номера ЖЕЛТОГО цвета
3.22
5132
Не выпадет ровно два номера ЖЕЛТОГО цвета
1.248
5133
Выпадет ровно три номера ЖЕЛТОГО цвета
11
5134
Не выпадет ровно три номера ЖЕЛТОГО цвета
1.001
5135
Выпадет ровно четыре номера ЖЕЛТОГО цвета
95
Цвета выпавших номеров
5205
Первый номер ЗЕЛЕНОГО цвета
3.6
5206
Первый номер не ЗЕЛЕНОГО цвета
1.2
5207
Первый номер КРАСНОГО цвета
3.6
5208

Первый номер не КРАСНОГО цвета

1.2

5209

Первый номер СИНЕГО цвета

3.6

5210

Первый номер не СИНЕГО цвета

1.2

5203

Первый номер ЖЕЛТОГО цвета

3.6

5204

Первый номер не ЖЕЛТОГО цвета

1.2

Наименьший/наибольший

5011

Наименьший меньше 4.5

1.932

5012

Наименьший больше 4.5

1.684

5015

Наименьший нечетный

1.676

5016

Наименьший четный

1.942

5013

Наибольший меньше 32.5

1.684

5014

Наибольший больше 32.5

1.932

5018

Наибольший нечетный

1.942

5017

Наибольший четный

1.676

Кратность выпавших номеров

5019

Любой кратен 5

1.313

5031

Любой не кратен 5

2.857

5032

Любой кратен 7

1.638

5033

Любой не кратен 7

1.996

5034

Любой кратен 10

2.429

5035

Любой не кратен 10

1.429

Количество выпавших номеров

5051

От 1 до 12 - Больше 2
4.62
5053
От 1 до 12 - Меньше 2
1.995
5052
От 1 до 12 - 2
2.539
5054
От 1 до 18 - Больше 2
1.8
5056
От 1 до 18 - Меньше 2
5.3
5055
От 1 до 18 - 2
2.717
5057
От 13 до 24 - Больше 2
4.62
5059
От 13 до 24 - Меньше 2
1.995
5058
От 13 до 24 - 2
2.539
5063
От 19 до 36 - Больше 2
1.8
5065
От 19 до 36 - Меньше 2
5.3
5064
От 19 до 36 - 2
2.717
5066
От 25 до 36 - Больше 2
4.62
5068
От 25 до 36 - Меньше 2
1.995
5067
От 25 до 36 - 2
2.539
5069
Четных больше 2
1.8
5070
Четных номеров 2
2.717
5071
Четных меньше 2
5.3
5072
Нечетных больше 2
1.8
5073
Нечетных номеров 2
2.717
5074

7. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ:

7.1. Данные правила могут быть опубликованы на нескольких языках для информационного характера, но только вариант правил на русском языке может быть использован как юридическая основа для решения споров между игроком и букмекерской фирмой;

7.2. Все возможные обращения игроков относительно результата игры и/или других технических вопросов будут рассмотрены, при документальном или цифровом подтверждении (чек, скриншот, видео) сделанной ставки, если с дня проведения этой игры прошло меньше, чем 30 (тридцать) календарных дней.

7Бет

Это популярная и быстрая LIVE-игра, в которой случайным образом выпадает 7 из 42 шариков. Особенностью 7 из 42 от TVBet является то, что игроку предоставляется возможность ставить на любимые комбинации на несколько тиражей вперед по условиям экспресса или ординара, и комбинировать ставки 7Бет с другими играми TVBet, для получения еще большего удовольствия от игры.

Ведущая каждую новую игру начинает с приветствия участников, после этого в барабан лототрона сбрасываются 42 шара и начинается перемешивание. В процессе перемешивания, в трубку результата случайным образом выбираются 7 счастливых шаров. Ведущая озвучивает номера на выпавших шарах.

Шары пронумерованы от 1 до 42 и окрашены в два цвета – синий и черный. Это позволяет делать ставки как на номера, так и на цвет шаров. Доступны исходы на точное выпадение, не выпадение, угадывание какого-либо номера, тотал по всем шарам или по цвету, чет/нечет по всем шарам или по цвету, порядок выпадения цвета, условие первого или последнего шара и многое другие.

Кроме выигрыша, игроки могут получить бонус в виде джекпота, которых в игре может быть три.

Раунд ставок на текущую и будущие игры проходит между LIVE-трансляциями игр и длится около 2 минут. Игры проводятся каждые 3 минуты ежедневно.

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ В ИГРЕ:

1.1. Лототрон – сертифицированное механическое устройство, которое на первом этапе своей работы предназначено для демонстрации сорока двух (42) пронумерованных шаров, на следующих, перемешивает их, а потом, в течении этого процесса, случайным образом выбирает по одному семь (7) шаров в трубку результата;

1.2. Сфера лототрона(барабан) – основная часть лототрона, куда после демонстрации падают все шары, перемешиваются и из которой потом по одному случайным образом выбираются семь (7) шаров в трубку результата;

1.3. Трубка результата – одна прозрачная трубка снизу под барабаном лототрона, куда случайным образом из барабана лототрона выбираются шары;

1.4. Результат игры – первые семь (7) шаров и их номера, что были выбраны в трубку результата из барабана лототрона случайным образом;

1.5. Шары – набор из сорока двух (42) разноцветных шаров, который используются в ходе игры. Шары пронумерованы по порядку от одного (1) до сорока двух (42). Шары окрашены в два цвета: двадцать один (21) шар синий и двадцать один (21) шар черный. Общая сумма номеров на шарах составляет 903 (девятьсот три). Каждый номер нанесен на шарики с нескольких сторон;

1.6. Стартовые трубки – верхняя часть лототрона, пять (5) вертикально размещенных в ряд трубок над барабаном лототрона, которые вмещают в себя до девяти (9) шаров, данная часть предназначена для демонстрации шаров перед началом перемешивания. Перед стартом в трубках допускается не полное заполнение шарами, так как шаров 42, а мест в 5 трубках на 45 шаров;

1.7. Коэффициент – числовой множитель с тысячным округлением после запятой присвоенный для конкретного типа исхода игры, который определяет, во сколько раз будет увеличена сумма ставки игрока на этот тип исхода для определения его выигрыша, в случае, если результат игры и исход или его условие совпадут. Величина коэффициента

определяет математическую вероятность исхода – чем ближе коэффициент к единице (1,000), тем исход или его условие более вероятно, что совпадет с результатом игры;

1.8. Ставка – выбранный игроком один из предлагаемых в линии исходов, который по его мнению, своим значением или условием должен совпасть с результатом игры;

1.9. Сумма ставки – денежная сумма, которую игрок предлагает букмекерской компании, чтоб на случай, если его ставка(и) сыграет, вместе с коэффициентом рассчитать сумму выигрыша;

1.10. Текущая игра – игра, ставки на которую могут быть приняты на текущий момент, а на мониторе трансляции идёт обратный отсчет до начала LIVE-трансляции с розыгрышем этой игры;

1.11. Следующие игры – игры, ставки на которые могут быть приняты на текущий момент, но трансляции этих игр будут по порядку после LIVE-трансляции текущей игры. Игрокам предоставляется возможность делать ставки, кроме текущего, и на от четырех (пункты приема ставок) до девяти (онлайн-сайты) будущих игр;

1.12. Купон (билет) – электронный или печатный документ, подтверждающий совершенную между игроком и букмекерской компанией сделку (пари) по одной или нескольким ставкам. Купон имеет реквизиты: дата, время, номер купона, информация о ставках, общая сумма ставок, общий коэффициент, тип приема ставок (ординар, экспресс или система) и другие. Купон позволяет добавлять ставки на текущую и/или следующие игры в рамках одного вида игры, а также, добавлять ставки между разными играми.

1.13. Обычный купон (билет) – вид купона, в котором ставки, коэффициенты и выигрыш по ним рассчитываются по правилам ординара;

1.14. Комбинационный купон (билет) – вид купона, в котором ставки, коэффициенты и выигрыш по ним рассчитываются по правилам экспресса или системы;

1.15. Ординар – тип расчёта купона, по которому выигрыш получается методом простого сложения выигрышей по каждой ставке, входящей в состав купона;

1.16. Экспресс – тип расчёта комбинационного купона, в котором выигрыш получается умножением общей суммы ставки по купону на общий коэффициент, который вычисляется перемножением коэффициентов составляющих исходов, но только при условии, если все исходы сыграли;

1.17. Линия – полный перечень всех предложенных участникам типов исходов со следующими параметрами: код исхода, названия типа (условия выигрыша) исхода и коэффициента. Ставки на игру принимаются исходя с вариантов исходов в рамках линии;

1.18. Исход – один из вариантов линии, точный результат или условие совпадения с ним, позволяет с некоторой вероятностью предугадать результат игры и это выражается в величине коэффициента для этого исхода;

1.19. Код исхода – уникальный номер варианта исхода игры, указанный в печатной линии или на мониторе трансляции, по которому этот исход можно определить в программе пункта приема ставок;

1.20. Один выбранный – пять выбранных (номеров) – группа из пяти исходов линии, отличающиеся по количеству выбранных номеров, ставка на условие выпадения сразу всех выбранных номеров среди номеров результата игры. Предлагается ставка от 1 до 5 номеров;

1.21. Не выпадет выбранный – исход линии, ставка на условие того, что среди всех номеров результата игры не выпадет указанный в ставке один номер;

1.22. Не выпадет семь выбранных – исход линии, ставка на условия того, что любой из семи выбранных номеров ставки не совпадет с семи номерами результата игры;

1.23. Хотя бы один (– пять) из семи выбранных – группа из пяти исходов линии, отличающиеся по условию количества совпавших номеров; ставка на то, что среди семи выбранных номеров с результатом игры совпадет как минимум один, два, три, четыре или пять каких-либо номеров. Ставка сыграет, если факт количества совпадения(й) шаров результата с шарами игрока равно или больше условия выбранного исхода участника;

1.24. Первый выпавший (Первый выпавший не) – два исхода линии, ставка на то, что номер первого шара, который попадает в трубку результата игры (первый и семи), совпадет (не совпадет) с одним указанным номером в ставке;

1.25. Больше Четных/Нечетных – два исхода линии, ставка на сравнение количества четных и нечетных чисел среди семи номеров результата игры. Будет больше шаров с четными номерами или шаров с нечетными.

1.26. Сумма – Нечетное/Четное число – два исхода линии, ставка на сумму номеров семи чисел результата игры, что она будет четная или нечетная;

- 1.27. Первый/Последний номер – Четный/Нечетный – группа из четырех исходов линии, ставка на то, что номер первого/последнего выпавшего шара (первый из семи) будет четное или не четное число;
- 1.28. Первые два Четные/Нечетные – два исхода линии, ставка на условие того, что сразу два первых выпавших подряд шара из результата игры (первые два из семи) будут четными или нечетными;
- 1.29. Первый – Нечетный/Четный; Второй – Четный/Нечетный – два исхода линии, ставка на четность или нечетность номера первого и отдельно второго выпавшего шара в результате игры;
- 1.30. Первый – Нечетный/Четный; Последний – Четный/Нечетный – два исхода линии, ставка на четность или нечетность номера первого и отдельно последнего выпавшего шара в результате игры;
- 1.31. Меньше/Больше 50.5, (75.5, 100.5, 125.5, 150.5, 175.5, 200.5) – группа из четырнадцати исходов линии, ставка на условие того, что сумма чисел результата игры будет больше или меньше указанного в условии значения;
- 1.32. Первый и второй Одинаковые/Не одинаковые – два исхода линии, ставка на условие того, что цвет первого шара в результате игры будет/не будет такой же, как и цвет второго за ним (например, первые два синие или черные – одинаковые; первый синий, второй черный или наоборот – не одинаковые);
- 1.33. Первый номер Синего/Не синего цвета – два исхода линии, ставка на условие того, что первый шар, выпавший в трубку результата игры, будет синего/не синего цвета;
- 1.34. Первый номер Черного/Не черного цвета – два исхода линии, ставка на условие того, что первый шар, выпавший в трубку результата игры, будет черного/не черного цвета;
- 1.35. Синего цвета Больше/Меньше 1.5 (2.5, 3.5) – шесть исходов линии, ставка на условие того, что количество шаров синего цвета в результате игры будет больше или меньше количества указанного в условии значения;
- 1.36. Черного цвета Больше/Меньше 1.5 (2.5, 3.5) – шесть исходов линии, ставка на условие того, что количество шаров черного цвета в результате игры будет больше или меньше количества указанного в условии значения;
- 1.37. Не выпадет номер Синего/Черного цвета – два исхода линии, ставка на условие того, что среди шаров результата игры не будет шаров черного или синего цвета (другими словами, все шары будут одного противоположного цвета);
- 1.38. Синего цвета (1 – 7) – семь исходов линии, ставка на количество шаров синего цвета в диапазоне от 1 (одного) до 7 (семи), с условием того, что именно столько шаров синего цвета, - не больше и не меньше, - выпадет в результате игры;
- 1.39. Черного цвета (1 – 7) – семь исходов линии, ставка на количество шаров черного цвета в диапазоне от 1 (одного) до 7 (семи), с условием того, что именно столько шаров черного цвета, - не больше и не меньше, - выпадет в результате игры;
- 1.40. На синего Больше/Меньше 73.5 – два исхода линии, ставка на сумму чисел шариков результат игры, но только синего цвета;
- 1.41. На черного Больше/Меньше 73.5 – два исхода линии, ставка на сумму чисел шариков результат игры, но только черного цвета;
- 1.42. Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), который выпадает случайным образом. Размер текущего джекпота отображается на мониторе трансляции игры и разыгрывается в рамках всех других игр;
- 1.43. Мега Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), но более крупного размера, чем обычный джекпот. Выпадает случайным образом, но реже, чем обычный джекпот. Размер текущего мега джекпота отображается на мониторе трансляции игры и разыгрывается в рамках всех игр;
- 1.44. 7Бет Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), который выпадает случайным образом и пополняется от сумм ставок всех игроков, но только в рамках игры 7Бет.
- 1.45 Организатор пари может пополнять джек-пот из собственных средств, либо из отчислений в размере 10% от всех проигранных ставок.
2. ПРАВИЛА ИГРЫ:
- 2.1. Ведущая представляет каждую новую игру 7Бет и озвучивает каждый выбранный в трубку результата номер шарика;
- 2.2. Ставки в игре принимаются в рамках исходов, предлагаемых только в линии 7Бет (п.п. 7.1.);
- 2.3. В ходе одной игры семь (7) шаров выбирается только один раз;

- 2.4. Игра считается такой, что состоялась успешно, если как минимум семь (7) шаров были выбраны из барабана лототрона в трубку результата;
- 2.5. До начала сброса шариков в барабан лототрона, в каждой из пяти стартовых трубок в общем находится 42 (сорок два) хорошо видимых пронумерованных шара; допускается, что число шаров в некоторых трубках может быть разным (п.п.1.6);
- 2.6. Результат игры – первые семь (7) шаров и их номера, что были выбраны случайным образом в трубку результата из барабана лототрона;
- 2.7. Если выпало больше, чем семь (7) шаров, то учитываются только первые семь выпавших, а остальные игнорируются;
- 2.8. Каждая текущая игра имеет только один раунд для приема простых и/или комбинированных билетов с ее участием;
- 2.8.1. Раунд приема ставок на текущую игру длится между трансляциями LIVE и занимает около двух (2) минут. После того, как завершается LIVE трансляция текущей игры, сразу же начинается раунд приема ставок на следующую игру;
- 2.8.2. LIVE-трансляция текущей игры начинается после истечения времени обратного отсчета, который сигнализирует про завершение раунда приема ставок с участием этой игры;
- 2.8.3. В текущей игре в один и тот же купон можно добавить один или несколько исходов. Участники могут размещать ставки на несколько исходов одной игры только как Ординар;
- 2.8.4. В рамках раунда ставок на текущую игру 7Бет, кроме самой текущей игры, в купон Экспресса можно добавлять только по одному исходу из любых следующих событий 7Бет;
- 2.8.5. В рамках раунда ставок на текущую игру 7Бет в купон Экспресса можно добавлять только по одному исходу из любого события 7Бет и событий других игр TVBet, при этом учитывая обратный отсчет до начала LIVE-трансляций этих игр (чтобы составляющие исходы не устарели до момента принятия купона);
- 2.9. Сумма выигрыша по комбинационному купону рассчитывается по сложному коэффициенту экспресса умноженному на общую сумму ставки;
- 2.10. Если в комбинационном купоне с любыми ставками результат какой-то игры был аннулирован по техническим или другим причинам, то коэффициенты исходов по всем ставкам на эту игру меняется на единицу (1.000) и участвуют в расчёте нового общего коэффициента купона;
- 2.11. При выигрыше джекпота победителю предоставляется соответствующее сообщение в билете и трансляции;
- 2.11.1. Джекпот может получить только выигрышный купон.
- 2.11.2. Сумма выигранного джекпота добавляется к сумме выплаты по выигрышному купону.
- 2.12. Параметры игр, которые регулируются букмекерской конторой:
- 2.12.1. Управления джекпотами;
- 2.12.2. Максимальная и минимальная сумма ставки, максимальный выигрыш по купону или исходу и другие финансовые лимиты;
- 2.12.3. Размер коэффициентов в линии и их изменение.
3. ОСОБЫЕ СЛУЧАИ:
- 3.1. Аннулирование результата игры:
- 3.1.1. Результат игры может быть аннулирован по таким техническим причинам как ошибки при подключении к Интернет, технические проблемы в студии или ошибки ведущей;
- 3.1.2. Нарушения работы лототрона, что приводят к аннулированию результата игры:
- 3.1.2.1. Если шары не выпали из стартовых трубок в барабан для перемешивания и выбора;
- 3.1.2.2. Если шары выпали в барабан перемешивания, но процесс выбора шаров не начался;
- 3.1.2.3. Если в трубку результата было выбрано меньше, чем семь (7) шаров;
- 3.1.3. Действия ведущей, которые приводят к аннулированию результата игры:
- 3.1.3.1. Если ведущая не успела подготовить шары и разместить их в стартовые трубки, или шаров во всех пяти (5) трубках меньше сорока двух (42) (п.п.1.5, и 1.6);
- 3.1.3.2. Если ведущая своими физическими действиями нарушает процесс перемешивания или выбора шаров, препятствует презентации шаров в трубке результата или стартовых трубках;
- 3.2. Если во время трансляции пропадает звук или ведущая объявляет неправильный номер выбранного шарика, верным считается номер показанный в трансляции игры;
- 3.2.1. Если участник не смог посмотреть прямую трансляцию игры из-за технических неполадок со своей стороны (пропало подключение к интернету, завис браузер или ПК,

пропало электричество и т.д.), но запись данной трансляции есть в архиве, считается, что игра состоялась;

3.2.2 Технические проблемы с трансляцией спортивного канала или не точное время на часах, не являются основанием для отмены результата игры, а служат лишь дополнительным подтверждением того, что игры проводятся в прямом эфире.

3.2.3. Результаты каждой состоявшейся игры и архив видеотрансляций можно найти на сайте организатора игры.

4. ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ:

4.1. Игры проходят каждые 3 минуты, круглосуточно, 7 дней в неделю с перерывами на техническое обслуживание;

4.1.1. Компания TVBet имеет право изменять время раунда приема ставок и время трансляции.

4.1.2. Убедится в том, что игра проходит в прямом эфире вы можете по электронным часам, а также по прямой трансляции круглосуточного спортивного TV-канала.

4.1.3. Плановые технические работы проводятся каждый вторник (7:00-8:00 GMT +1).

5. ОБОРУДОВАНИЕ, ИСПОЛЬЗУЕМОЕ В ИГРЕ:

5.1. Лототрон (п.п.1.1);

5.2. Комплект из 42 (сорока двух) шаров (п.п.1.5);

6. РОСПИСЬ ВАРИАНТОВ ИСХОДОВ И КОЭФФИЦИЕНТЫ:

6.1. Линия 7Бет:

Код

Название коэффициента

Коэффициент

Выпадут номера

7001

Один выбранный

5.4

7002

Не выпадет выбранный

1.08

7003

Два выбранных

35

7004

Три выбранных

250

7005

Четыре выбранных

2500

7006

Пять выбранных

5000

7007

Не выпадет семь выбранных

3.61

7082

Хотя бы один из семи выбранных

1.198

7082

Хотя бы два из семи выбранных

2.73

7082

Хотя бы три из семи выбранных

11

7082

Хотя бы четыре из семи выбранных

100

7082

Хотя бы пять из семи выбранных

1500

7300
Первый выпавший
35
7301
Первый выпавший не
1.001
Чет/Нечет
7008
Больше нечетных
1.8
7009
Больше четных
1.8
7010
Сумма - нечетное число
1.8
7011
Сумма - четное число
1.8
7070
Первый номер - четный
1.8
7071
Первый номер - нечетный
1.8
7072
Последний номер - четный
1.8
7073
Последний номер - нечетный
1.8
7076
Первые два - нечетные
3.69
7077
Первые два - четные
3.69
7078
Первый - нечетный; второй - четный
3.51
7079
Первый - четный; второй - нечетный
3.51
7080
Первый - нечетный; последний - четный
3.51
7081
Первый - четный; последний - нечетный
3.51
Сумма номеров на выпавших номерах
7020
Меньше 50.5
5000
7022
Меньше 75.5
150
7024
Меньше 100.5
19
7026

Меньше 125.5
4.42
7028
Меньше 150.5
1.8
7030
Меньше 175.5
1.13
7032
Меньше 200.5
1.001
7025
Больше 50.5
1.001
7027
Больше 75.5
1.13
7029
Больше 100.5
1.8
7031
Больше 125.5
4.42
7033
Больше 150.5
19
7035
Больше 175.5
150
7037
Больше 200.5
5000
Цвет выпавших номеров
7074
Первый и второй одинаковые
1.845
7075
Первый и второй не одинаковые
1.757
7113
Первый номер синего цвета
1.8
7114
Первый номер не синего цвета
1.8
7213
Первый номер черного цвета
1.8
7214
Первый номер не черного цвета
1.8
Количество выпавших номеров
7100
Синего цвета больше 1.5
1.001
7101
Синего цвета меньше 1.5
19
7102
Синего цвета больше 2.5

1.131
7103
Синего цвета меньше 2.5
4.39
7104
Синего цвета больше 3.5
1.8
7105
Синего цвета меньше 3.5
1.8
7110
Не выпадет шар синего цвета
200
7115
Синего цвета (1)
20
7116
Синего цвета (2)
5.6
7117
Синего цвета (3)
3.05
7118
Синего цвета (4)
3.05
7119
Синего цвета (5)
5.6
7120
Синего цвета (6)
20
7121
Синего цвета (7)
200
7200
Черного цвета больше 1.5
1.001
7201
Черного цвета меньше 1.5
19
7202
Черного цвета больше 2.5
1.131
7203
Черного цвета меньше 2.5
4.39
7204
Черного цвета больше 3.5
1.8
7205
Черного цвета меньше 3.5
1.8
7210
Не выпадет шар черного цвета
200
7215
Черного цвета (1)
20
7216
Черного цвета (2)

5.6
7217
Черного цвета (3)
3.05
7218
Черного цвета (4)
3.05
7219
Черного цвета (5)
5.6
7220
Черного цвета (6)
20
7221
Черного цвета (7)
200
Сумма выпавших чисел по цвету
7111
На синего больше 73.5
1.701
7112
На синего меньше 73.5
1.91
7211
На черного больше 73.5
1.866
7212
На черного меньше 73.5
1.737

7. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ:

7.1. Данные правила могут быть опубликованы на нескольких языках для информационного характера, но только вариант правил на русском языке может быть использован как юридическая основа для решения споров между игроком и букмекерской фирмой;

7.2. Все возможные обращения игроков относительно результата игры и/или других технических вопросов будут рассмотрены, при документальном или цифровом подтверждении (чек, скриншот, видео) сделанной ставки, если с дня проведения этой игры прошло меньше, чем 30 (тридцать) календарных дней.

Джокербет

Это новая уникальная и очень простая карточная игра, которая проходит в режиме LIVE круглосуточно. Дилер ведет игру и приветствует игроков при каждой новой раздаче карты. Через ровные промежутки времени в рамках одной раздачи дилер открывает только одну карту. В Джокербет используется одна колода из 54 карт (стандартная колода, но с двумя джокерами красного и черного цвета) с рубашкой красного или синего цвета. Когда колода одного цвета заканчивается, ее заменяет колода другого цвета, и таким образом игра идет непрерывно.

На трансляции игрокам отображается цифровой аналог колоды, что отображает LIVE ситуацию по открытию карт из колоды. При открытии каждой новой карты в студии на столе, в трансляции также отображает новую открытую карту, что пополняет историю предыдущих открытых карт сдаваемой колоды. При этом, число не открытых карт колоды в ходе раздач уменьшаются.

Таким образом, игроки могут видеть, какие карты из колоды уже открыты, а какие еще нет, принимая свое решение о ставке. И что важно, при каждом окончании колоды убеждаться в полном наборе сдаваемых карт – честности игры. Все замены колоды и тасования проходит в режиме LIVE.

Простота правил игры Джокербет предусматривает, простой набор вариантов ставок: точное значение следующей карты, масть, цвет карты, карта с цифровым или не цифровым значением.

Перед каждой текущей раздачей можно делать ставки на нее и на следующие раздачи. При этом, ставки разных тиражей можно комбинировать как в рамках Джокер бет, так и в рамках других, предлагаемых букмекерской компанией играх TVBet, получая при этом сложный улучшенный коэффициент.

Кроме выигрыша, игроки могут получить один из бонусов, которых в игре может быть три.

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ В ИГРЕ:

1.1. Коэффициент – числовой мультипликатор с тысячным округлением после запятой, присвоенный для конкретного типа исхода игры, который определяет, во сколько раз будет увеличена сумма ставки игрока на этот тип исхода для определения его выигрыша, в случае, если результат игры и исход или его условие совпадут. Величина коэффициента определяет математическую вероятность исхода – чем ближе коэффициент к единице (1,000), тем исход или его условие более вероятно, что совпадет с результатом игры;

1.2. Свойства карты – характеристики любой карты колоды, по которой ее можно отличить от других карт колоды: значение, цвет, масть;

1.3. Значение – одно из трех свойств карты, ее порядочный символ в последовательности колоды от двойки до джокера (2 – двойка, 3 – тройка, 4 – четверка, 5 – пятерка, 6 – шестерка, 7 – семерка, 8 – восьмерка, 9 – девятка, 10 – десятка, J – валет, Q – дама, K – король, A – туз, J[♠] - джокер);

1.4. Масть – одно из трех свойств карты, которое может имеет четыре вида (червы ♥, бубны ♦, пики ♠, трефы ♣) и помечено на карте вместе из значением;

1.5. Цвет – одно из трех свойств карты, цвет ее масти и нарисованного на ней значения. Карты червы, бубны и один джокер красного цвета, а пики, трефы и один джокер – черного;

1.6. Колода – набор из 54 (пятидесяти четырех) карт, состоящий из тринадцати карт всех значений для каждой из четырех мастей, а также два джокера красного и черного цвета. Каждая карта имеет свой уникальный штрихкод;

1.7. Цифровой LIVE аналог колоды – специальное решение в трансляции игры Джокербет, по отображению динамики открытия карт из сдаваемой колоды, что характеризуется отображением на LIVE трансляции набора из 54 ячеек для карт всех необходимых значений по порядку и мастям, которые при новой колоде все скрыты, а при окончании карт колоды становятся открытыми. Цифровой аналог колоды напрямую связан с действиями дилера в студии по открытию карты через сканирование по встроенному в бокс сдачи сканер. Таким образом, каждая новая открытая карта сразу же отображается в цифровом аналоге колоды;

1.8. Бокс сдачи – игровое устройство, с которого берутся карты для сдачи в процессе игры, и в котором вмонтирован сканер штрих-кодов карт;

1.9. Бокс отыгранных карт – игровое устройство в форме прозрачного пенала, куда кладется карта после ее открытия и демонстрации участникам из бокса сдачи;

1.10. Бокс новой колоды – игровое устройство в форме прозрачного пенала, куда кладется новая колода после тасования помощником дилера полного набора колоды отыгранных карт из соответствующего бокса;

1.11. Новая колода – колода с рубашкой карт другого цвета, что не принимает участие в игре до того момента, пока не закончатся карты колоды бокса сдачи (остается одна карта). Новая колода формируется из всех отыгранных карт (карты из бокса отыгранных карт и последняя карта бокса сдачи) и получает статус «новая» только тогда, как будет перетасованная помощником дилера. После этого новая колода ложиться на столе по правую руку дилера в бокс новой колоды и может быть использована в раздачах;

1.12. Раздача – один из непрерывных повторяющихся этапов игры по открытию одной карты колоды, который обозначен идентификационным номером, и состоит из двух составных частей: 1) период времени на прием ставок на открываемую карту и 2) игровые действия оператора по открытию этой карты из колоды и помещение ее в бокс отыгранных карт;

1.13. Подрезная карта – специальная пластиковая черная с обеих сторон карта, которая не используется в раздаче, а предназначена только для того, чтобы прикрыть нижнюю карту колоды после перемешивания, что ее не было видно;

- 1.14. Открытые карты – карты единой колоды, что были изъяты из бокса сдачи после некоторого числа раздач и их значения были показаны участникам на столе, а также, есть отображены на трансляции в цифровом LIVE аналоге колоде;
- 1.15. Не открытые карты – карты единой колоды, что еще не были изъяты из бокса сдачи после некоторого числа раздач и есть закрытыми на трансляции в цифровом LIVE аналоге колоде;
- 1.16. Новая открытая карта (результат раздачи) – карта, что была вытянута в текущей раздаче дилером из колоды бокса сдачи и выложена на стол лицом вверх, при этом ее значение отображается над цифровыми LIVE аналогом колоды отдельной большой картинкой, а в списке всех карт в цифровом LIVE аналоге колоды среди не открытых карт она становится открытой;
- 1.17. Не цифровая карта – три карты из полного порядка значений карт, а именно: валет, дама, король, туз и джокеры;
- 1.18. Цифровая карта – десять карт из полного порядка значений карт, а именно: два, три, четыре, пять, шесть, семь, восемь, девять и десять;
- 1.19. Раунд ставок – временной промежуток у форме обратного отсчета, выделенный для приема ставок на текущую раздачу по исходам линии и своим окончанием сигнализирующий открытие новой карты этой раздачи;
- 1.20. Ставка – выбранный игроком один из предлагаемых в линии исходов, который по его мнению, своим значением или условием должен совпасть с результатом игры;
- 1.21. Сумма ставки – денежная сумма, которую игрок предлагает букмекерской компании, чтоб на случай, если его ставка(и) сыграет, вместе с коэффициентом рассчитать сумму выигрыша;
- 1.22. Текущая раздача – одна раздача в игре, ставки на которую могут быть приняты на текущий момент и на мониторе трансляции идёт обратный отсчет до сдачи новой открытой карты этой раздачи;
- 1.23. Следующие раздачи – раздачи в игре, ставки на которые могут быть приняты на текущий момент, но сдача карт для них будет только после текущей или идущих за ней раздач;
- 1.24. Купон (билет) – электронный или печатный документ, подтверждающий совершенную между игроком и букмекерской компанией сделку (пари) по одной или нескольким ставкам. Купон имеет следующие реквизиты: дата, время, номер купона, информация о ставках, общая сумма ставок, общий коэффициент, тип приема ставок (ординар, экспресс или система) и другие. Купон позволяет добавлять ставки на текущую и/или следующие игры в рамках одного вида игры, а также, добавлять ставки между разными играми.
- 1.25. Обычный купон (билет) – вид купона, в котором ставки, коэффициенты и выигрыш по ним рассчитываются по правилам ординара;
- 1.26. Комбинационный купон (билет) – вид купона, в котором ставки, коэффициенты и выигрыш по ним рассчитываются по правилам экспресса или системы;
- 1.27. Ординар – тип расчёта купона, по которому выигрыш получается методом простого сложения выигрышей по каждой ставке, входящей в состав купона;
- 1.28. Экспресс – тип расчёта комбинационного купона, в котором выигрыш получается умножением общей суммы ставки по купону на общий коэффициент, который вычисляется перемножением коэффициентов составляющих исходов, но только при условии, если все исходы сыграли;
- 1.29. Линия – полный перечень всех предложенных участникам типов исходов со следующими параметрами: код исхода, названия типа (условия выигрыша) исхода и коэффициента. Ставки на игру принимаются исходя из вариантов исходов в рамках линии;
- 1.30. Исход – один из вариантов линии, точный результат или условие совпадения с ним, позволяет с некоторой вероятностью предугадать результат раздачи и это выражается в величине коэффициента для этого исхода;
- 1.31. Код исхода – уникальный номер варианта исхода, указанный в печатной линии или на мониторе трансляции, по которому этот исход можно определить в программе пункта приема ставок;
- 1.32. Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), который выпадает случайным образом. Размер текущего джекпота отображается на мониторе трансляции игры и разыгрывается в рамках всех других игр;
- 1.33. Мега Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), но более крупного размера, чем обычный джекпот. Выпадает случайным образом, но реже,

чем обычный джекпот. Размер текущего мега джекпота отображается на мониторе трансляции игры и разыгрывается в рамках всех игр;

1.34. Джекпот Джокербет – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), который выпадает случайным образом и пополняется от сумм ставок всех игроков, но только в рамках игры Джокер бет.

1.35 Организатор пари может пополнять джек-пот из собственных средств, либо из отчислений в размере 10% от всех проигранных ставок.

2. ПРАВИЛА ИГРЫ:

2.1. Игра происходит в режиме LIVE последовательного открытия карт из колоды бокса сдачи. В каждой раздаче сдается только одна карта лицом вверх;

2.2. Целью игры является определение любого из свойств следующей открываемой карты (точное значение, масть, цвет, число или не число), что будет выложена, согласно вариантам, предложенным в Линии Джокербет (п.п.8.2.);

2.3. Результатом каждой раздачи (п.п.1.16) или игры является выложенная на стол в студии новая карта колоды;

2.3. В трансляции присутствует цифровой LIVE аналог колоды (п.п.1.7.) карт, что в режиме LIVE связан с настоящей колодой карт бокса сдачи в студии через сканирование штрих кода карты, он отображает LIVE ситуацию по извлечению карт из колоды;

2.4. Все открытые карты прошедших раздач в рамках единой колоды отображаются на трансляции в цифровом LIVE аналоге колоде вместе с еще не открытыми картами;

2.5. Каждая новая открытая карта на момент ее извлечения из колоды сразу отображаются на трансляции в цифровом LIVE аналоге колоде игры и пополняет число открытых карт среди всех открытых и скрытых карт колоды. Это происходит то тех пор, когда в колоде бокса сдачи остается одна (1) карта и колода меняется;

2.6. Если в боксе сдачи остается одна карта, то дилер заменяет колоду бокса сдачи на новую, что справа от него, а помощник получает отыгранные карты, перемешивает их и готовит из них новую колоду. При этом, на трансляции все карты в цифровом LIVE аналоге колоды становятся закрытыми, начинается прием на новую раздачу первой карты колоды, следует открытие первой карта колоды;

2.7. Последняя карта колоды не сканируется, но открывается для всех игроков;

2.8. Время каждой раздачи состоит из времени на действия оператора (извлечение карты, сканированные, открытие, убирание карты в бокс отыгранных карт) и раунда приема ставок;

2.9. Каждая текущая раздача имеет только один раунд приема ставок для формирования простых и/или комбинированных билетов:

2.9.1. Раунд ставок в текущей раздаче длится 15 (пятнадцать) секунд;

2.9.2. В текущей раздаче в один и тот же купон можно добавить на один или несколько исходов. Участники могут размещать ставки на несколько ходов одной игры только как Ординар;

2.9.3. В рамках раунда ставок на текущую раздачу, кроме самой текущей игры, в купон Экспресс можно добавлять только по одному исходу из любых следующих событий Джокербет;

2.9.4. В рамках раунда ставок на текущую раздачу Джокербет в купон Экспресса можно добавлять только по одному исходу из любой другой раздачи Джокербет и событий других игр TVBet, учитывая обратный отсчет времени до нового раунда или начала LIVE-трансляций этих игр (чтобы составляющие исходы не устарели до момента принятия купона);

2.10. Сумма выигрыша по комбинационному купону рассчитывается по сложному коэффициенту экспресса, умноженному на общую сумму ставки;

2.11. Если в комбинационном купоне с любыми ставками результат какой-то игры был аннулирован по техническим или другим причинам, то коэффициенты исходов по всем ставкам на эту игру меняется на единицу (1.000) и участвуют в расчёте нового общего коэффициента купона;

2.12. При выигрыше джекпота победителю предоставляется соответствующее сообщение в купоне выплаты и на трансляции;

2.12.1. Джекпот может получить только выигрышный купон.

2.12.2. Сумма выигранного джекпота добавляется к сумме выплаты по выигрышному купону.

2.13. Параметры игр, которые регулируются букмекерской конторой:

2.13.1. Управления джекпотами;

2.13.2. Максимальная и минимальная сумма ставки, максимальный выигрыш по купону или исходу и другие финансовые лимиты;

2.13.3. Размер коэффициентов в линии и их изменение.

3. ПРОЦЕСС РАЗДАЧИ:

3.1. Раунд приема ставок. Промежуток времени перед открытием новой открытой карты, во время которого предоставляется возможность принимать ставки на точное значение этой карты или какое-то из ее свойств. Раунд приема ставок начинается после того, как дилер отложила открытую карту предыдущей раздачи в бокс отыгранных карт, а на трансляции начался обратный отсчет на время принятия ставок. Раунд приема ставок заканчивается по истечению времени обратного отсчета и последующим открытием новой открытой карты;

3.2. Открытие карты. Результат раздачи (игры). После завершения времени обратного отсчета на прием ставок, дилер открывает новую карту из колоды бокса сдачи и демонстрирует ее участникам – значение данной карты является результатом текущей раздачи. Открытая карта несколько секунд находится на столе и дальше ложится лицом вниз в бокс отыгранных карт. После этого открывается раунд приема ставок на новую открываемую карту. Таким образом, все повторяется, пока в колоде не останется одна карта, что вызывает необходимость сменить колоду;

3.3. Смена колоды в обычном ходе игры:

3.3.1. Условием смены колоды в обычном ходе игры есть та ситуация, когда в боксе сдачи карт после текущей раздачи остаётся одна (1) карта; дилер объявляет, что в бокс сдачи будет вложена новая колода;

3.3.2. Процесс смены колоды в обычном ходе игры: как только дилер открыл предпоследнюю карту колоды, объявив про смену колоды, он извлекает из бокса сдачи последнюю не открытую карту, демонстрирует участникам ее значение и докладывает ее к отыгранным картам. Бокс сдачи становится пустым. После этого дилер берет справа от себя новую колоду с тасованными картами, вставляет в бокс сдачи и продолжает игровой процесс – открывает первую карту новой колоды в рамках следующего раунда ставок. Процедура смены колоды проводится в режиме реального времени так, что за процессом замены можно беспрепятственно наблюдать;

3.4. Тасование карт. Тасование карт может проводиться помощником дилера параллельно или чуть позже процесса замены колоды. Когда дилер продемонстрировал и доложил последнюю карту колоды к отыгранным картам, он (или его помощник) изымает все отыгранные карты с бокса отыгранных карт, и кладет их справа от дилера для последующего тасования. На момент, когда дилер уже заменил колоду и ведет раздачу, помощник справа от него тасует карты. После тщательного тасования отыгранные карты становятся будущей новой колодой и ложатся в бокс новой колоды.

4. ОСОБЫЕ СЛУЧАИ:

4.1. Раздача Джокербет может быть аннулирована по следующим причинам:

4.1.1. Сканер не отсканировал карту или новая открытая открытая карта на трансляции не соответствуют новой открытой карте на столе в студии;

4.1.2. Произошла техническая проблема (нарушение соединения с Интернетом, технический сбой в студии, ошибка дилера).

4.1.3. Обязательным следствием аннулирования текущей раздачи есть замена колоды бокса сдачи новой колодой, для открытия карты следующей раздачи;

4.1.3. Ошибки дилера, которые вызывают отмену текущей раздачи и преждевременную знамену колоды бокса сдачи:

4.1.3.1. Дилер вытащила две (2) карты вместо одной;

4.1.3.2. На карте или картах появляется метка или карты повреждаются;

4.1.3.3. Карта падает со стола или не видна на столе по ошибке дилера;

4.1.3.4. До сканирования карта или карты в колоде оказываются лицом вверх, и любое из свойств карты становится видными;

4.1.3.5. Дилер неверно сканирует карту(ы) и отображенная карта на трансляции в цифровом LIVE аналоге колоде не соответствуют карте на столе;

4.1.4. Ошибки, которые вызывают отмену текущей и всех предыдущих раздач колоды бокса сдачи и преждевременную ее замену:

4.1.4.1. Помощник дилера по ошибке не перетасовал колоду отыгранных карт, ее положили в бокс новой колоды и начали использовать в игре;

4.1.5. В случае аннулирования раздачи все ставки на нее также аннулируются, а суммы ставок возвращаются игроками (расчет с коэффициентом один);
4.1.6. В случае преждевременной замены колоды (не в обычном ходе игры), ставки на все будущие раздачи этой колоды аннулируются, а суммы ставок возвращаются игроками (расчет с коэффициентом один);

4.2. Технические проблемы с трансляцией LIVE канала в студии не являются основанием для отмены результата раздач. Канал транслируется лишь для дополнительного подтверждения того, что игра проводится в прямом эфире.

5. ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ:

5.1. Игры проходят круглосуточно в режиме LIVE, семь дней в неделю с перерывами на техническое обслуживание;

5.1.1. Компания TVBet имеет право изменять время раунда приема ставок в рамках раздачи;

5.1.2. Убедится в том, что игра проходит в прямом эфире вы можете по прямой трансляции круглосуточного TV-канала.

5.1.3. Плановые технические работы проводятся каждый вторник (7:00-8:00 GMT +1).

6. КАРТЫ И КОЛОДЫ:

6.1. В игре в бокс сдачи карт помещается и используется только одна (1) колода карт с рубашкой карт одного цвета;

6.2. В общем в обслуживании процесса игры принимает участие две (2) колоды карт с рубашкой красного и синего цвета – одна колода в боксе сдачи, а другая как новая колода лежит справа от дилера;

6.3. В игре используется не стандартная колода, состоящая из 54 (пятидесяти четырех) карт: набор карт стандартной колоды из 52 карт, а также две (2) карты Джокера черного и красного цвета. Каждая карта имеет уникальный штрих-код, который сканируется с помощью встроенного в бокс сдачи сканера, когда карта сдается на стол.

7. ИСПОЛЬЗУЕМОЕ В ИГРЕ ОБОРУДОВАНИЕ:

7.1. Одна не стандартная колода из 54 (пятидесяти четырех) карт;

7.2. Встроенный в бокс сдачи сканер;

7.3. Подрезная карта;

7.4. Бокс сдачи;

7.5. Бокс отыгранных карт;

7.6. Новый бокс с колодой из 54 (пятидесяти четырех) карт;

7.7. Специальный стол с ячейкой для открываемой карты;

7.8. Настольный сигнальный звонок для дилера.

8. РОСПИСЬ ВАРИАНТОВ ИСХОДОВ И КОЭФФИЦИЕНТЫ:

8.1. Все коэффициенты в Линии Джокер бет (п.п.8.2) предоставлены для случая, когда в бокс сдачи вложенная новая колода с перетасованными 54 картами (*);

8.2. Линия Джокер бет:

Код

Название коэффициента

Коэффициент

Значение карты

1000

Будет карта 2

12

1001

Будет карта 3

12

1002

Будет карта 4

12

1003

Будет карта 5

12

1004

Будет карта 6

12

1005

Будет карта 7

12
1006
Будет карта 8
12
1007
Будет карта 9
12
1008
Будет карта 10
12
1009
Будет карта Валет
12
1010
Будет карта Дама
12
1011
Будет карта Король
12
1012
Будет карта Туз
12
1013
Будет карта Джокер
20
1022
Будет карта 2 Пик
45
1023
Будет карта 2 Черва
45
1024
Будет карта 2 Бубна
45
1025
Будет карта 2 Треф
45
1026
Будет карта 3 Пик
45
1027
Будет карта 3 Черва
45
1028
Будет карта 3 Бубна
45
1029
Будет карта 3 Треф
45
1030
Будет карта 4 Пик
45
1031
Будет карта 4 Черва
45
1032
Будет карта 4 Бубна
45
1033
Будет карта 4 Треф

45
1034
Будет карта 5 Пик
45
1035
Будет карта 5 Черва
45
1036
Будет карта 5 Бубна
45
1037
Будет карта 5 Треф
45
1038
Будет карта 6 Пик
45
1039
Будет карта 6 Черва
45
1040
Будет карта 6 Бубна
45
1041
Будет карта 6 Треф
45
1042
Будет карта 7 Пик
45
1043
Будет карта 7 Черва
45
1044
Будет карта 7 Бубна
45
1045
Будет карта 7 Треф
45
1046
Будет карта 8 Пик
45
1047
Будет карта 8 Черва
45
1048
Будет карта 8 Бубна
45
1049
Будет карта 8 Треф
45
1050
Будет карта 9 Пик
45
1051
Будет карта 9 Черва
45
1052
Будет карта 9 Бубна
45
1053
Будет карта 9 Треф

45
1054
Будет карта 10 Пик
45
1055
Будет карта 10 Черва
45
1056
Будет карта 10 Бубна
45
1057
Будет карта 10 Треф
45
1058
Будет карта Валет Пик
45
1059
Будет карта Валет Черва
45
1060
Будет карта Валет Бубна
45
1061
Будет карта Валет Треф
45
1062
Будет карта Дама Пик
45
1063
Будет карта Дама Черва
45
1064
Будет карта Дама Бубна
45
1065
Будет карта Дама Треф
45
1066
Будет карта Король Пик
45
1067
Будет карта Король Черва
45
1068
Будет карта Король Бубна
45
1069
Будет карта Король Треф
45
1070
Будет карта Туз Пик
45
1071
Будет карта Туз Черва
45
1072
Будет карта Туз Бубна
45
1073
Будет карта Туз Треф

45
1074
Будет карта Джокер Красный
45
1075
Будет карта Джокер Черный
45
Масть карты
1014
Будет карта Пик
3.73
1015
Будет карта Черва
3.73
1016
Будет карта Бубна
3.73
1017
Будет карта Треф
3.73
Красное/Черное
1018
Будет карта Черного цвета
1.8
1019
Будет карта Красного цвета
1.8
Основные исходы
1020
Будет Не цифра
4.05
1021
Будет Цифра
1.215

9. ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ:

9.1. Данные правила могут быть опубликованы на нескольких языках для информационного характера, но только вариант правил на русском языке может быть использован как юридическая основа для решения споров между игроком и букмекерской фирмой;

9.2. Все возможные обращения игроков относительно результата игры и/или других технических вопросов будут рассмотрены, при документальном или цифровом подтверждении (чек, скриншот, видео) сделанной ставки, если с дня проведения этой игры прошло меньше, чем 30 (тридцать) календарных дней.

Кено

Это простая и быстрая LIVE-игра, где выпадает 20 из 80 шариков, популярная во всем мире. Особенностью LIVE-Кено от TVBet является то, что игроку предоставляется возможность ставить на любимые комбинации шаров на несколько тиражей вперед по условиям экспресса или ординара, и даже, комбинировать ставки Кено с другими играми TVBet, для получения еще большего удовольствия от игры.

Ведущая приветствует участников, в лототрон сбрасываются 80 шаров и перемешиваются. Далее из перемешиваемых шаров по одному, случайным образом, выбирается двадцать и помещаются в трубки результата игры, ведущая озвучивает каждый выпавший номер шарика. Если выпало больше, чем двадцать шаров, то учитываются только первые 20 выпавших, а остальные игнорируются. Если выпало меньше, то игра аннулируется, а ставки возвращаются игрокам.

В игре предлагаются варианты на угадывание какого-либо количества номеров, на точный перечень номеров, на отсутствие номеров среди результата, на тотал больше/меньше, четность/нечетность номера.

Кроме выигрыша, игроки могут получить приятный бонус в виде джекпота, которых в игре может быть три.

Раунд ставок на текущий и будущие игры проходит между LIVE-трансляциями игр и длится около 3 минут. Игры проводятся каждые 6 минут ежедневно.

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ В ИГРЕ:

1.1. Лототрон – сертифицированное механическое устройство, которое на первом этапе своей работы предназначено для демонстрации восьмидесяти (80) пронумерованных шаров, на следующих, перемешивает их, а потом, в течении этого процесса, случайным образом выбирает по одному двадцать (20) шаров в трубки результата;

1.2. Сфера лототрона(барабан) – основная часть лототрона, куда после демонстрации падают все шары, перемешиваются и из которой потом по одному случайным образом извлекаются 20 шаров в трубки результата;

1.3. Трубки результата – две прозрачные трубки снизу под сферой лототрона, куда из сферы лототрона выбираются шары;

1.4. Результат игры – номера первых двадцати (20) шаров, выброшенных в трубки результата из сферы лототрона случайным образом;

1.5. Шары – набор из восьмидесяти (80) шаров, используемых в игре. Шары пронумерованы по порядку от одного (1) до восьмидесяти (80). Общая сумма номеров составляет 3240. Каждый номер нанесен на шарике с нескольких сторон;

1.6. Стартовые трубки – верхняя часть лототрона, пять (5) вертикально размещенных в ряд трубок над сферой лототрона, которые вмещают в себя по шестнадцать (16) шаров, данная часть предназначена для демонстрации шаров перед началом перемешивания;

1.7. Коэффициент – числовой мультипликатор с тысячным округлением после запятой присвоенный для конкретного типа исхода игры, который определяет, во сколько раз будет увеличена сумма ставки игрока на этот тип исхода для определения его выигрыша, в случае, если результат игры и исход или его условие совпадут. Величина коэффициента определяет математическую вероятность исхода – чем ближе коэффициент к единице (1,000), тем исход или его условие более вероятно, что совпадет с результатом игры;

1.8. Ставка – выбранный игроком один из предлагаемых в линии исходов, который, по его мнению, своим значением или условием должен совпасть с результатом игры;

1.9. Сумма ставки – денежная сумма, которую игрок предлагает букмекерской компании, чтоб на случай, если его ставка(и) сыграет, вместе с коэффициентом рассчитать сумму выигрыша;

1.10. Текущая игра – игра, ставки на которую могут быть приняты на текущий момент, а на мониторе трансляции идёт обратный отсчет до начала LIVE-трансляции с розыгрышем этой игры;

1.11. Следующие игры – игры, ставки на которые могут быть приняты на текущий момент, но трансляции этих игр будут по порядку после LIVE-трансляции текущей игры. Игрокам предоставляется возможность делать ставки, кроме текущего, и на от четырех (пункты приема ставок) до девяти (онлайн-сайты) будущих игр;

1.12. Купон (билет) – электронный или печатный документ, подтверждающий совершенную между игроком и букмекерской компанией сделку (пари) по одной или нескольким ставкам. Купон имеет реквизиты: дата, время, номер купона, информация о ставках, общая сумма ставок, общий коэффициент, тип приема ставок (ординар, экспресс или система) и другие. Купон позволяет добавлять ставки на текущую и/или следующие игры в рамках одного вида игры, а также, добавлять ставки между разными играми.

1.13. Обычный купон (билет) – вид купона, в котором ставки, коэффициенты и выигрыш по ним рассчитываются по правилам ординара;

1.14. Комбинационный купон (билет) – вид купона, в котором ставки, коэффициенты и выигрыш по ним рассчитываются по правилам экспресса или системы;

1.15. Ординар – тип расчёта купона, по которому выигрыш получается методом простого сложения выигрышей по каждой ставке, входящей в состав купона;

1.16. Экспресс – тип расчёта комбинационного купона, в котором выигрыш равен умножению общей суммы ставки по купону на общий коэффициент, который вычисляется перемножением коэффициентов исходов из которых состоит экспресс, но только при условии, что все исходы сыграли;

- 1.17. Линия – полный перечень всех предложенных участникам типов исходов со следующими параметрами: код исхода, названия типа (условия выигрыша) исхода и коэффициента. Ставки на игру принимаются исходя с вариантов исходов в рамках линии;
- 1.18. Исход – один из вариантов линии, точный результат или условие совпадения с ним, который с некоторой вероятностью может предугадать результат игры и это выражается в величине коэффициента для этого исхода;
- 1.19. Код исхода – уникальный номер варианта исхода игры, указанный в печатной линии или на мониторе трансляции, по которому этот исход можно определить в программе пункта приема ставок;
- 1.20. Выпадут какие-либо номера – группа исходов линии, расчет по количеству угаданных из числа поставленных. Предлагается ставка на количество от 2 до 10 номеров, после тиража номера сверяются с 20-тью номерами результата игры и определяется, сколько номеров из выбранного количества совпало с номерами в игре. Коэффициенты зависят от количества угаданных из поставленных и приведены в таблице выплат (п.п 6.1-6.2.);
- 1.21. Выпадут все выбранные номера – группа исходов линии, отличающиеся по количеству выбранных номеров, ставка на выпадение всех поставленных номеров среди номеров результата игры. Предлагается ставка от 1 до 10 номеров;
- 1.22. Не выпадут все выбранные номера – группа исходов линии, отличающиеся по количеству выбранных номеров, ставка на не выпадение всех поставленных номеров среди номеров результата игры. Предлагается ставка от 1 до 10 номеров;
- 1.23. Тотал больше/меньше 810,5 – два исхода линии, ставка на сумму всех двадцати (20) номеров результата игры, что их сумма будет больше или меньше значения 810,5;
- 1.24. Тотал больше/меньше 202,5 – два исхода линии, ставка на сумму первых пяти (5) выбранных номеров результата игры, что их сумма будет больше или меньше значения 202,5;
- 1.25. Первый выпавший шар больше/меньше 40,5 – два исхода линии, ставка на значение номера первого шара из результата игры, что он будет больше или меньше, чем 40,5;
- 1.26. Последний выпавший шар больше/меньше 40,5 – два исхода линии, ставка на значение номера последнего по порядку выпадения двадцатого (20) шара из результата игры, что он будет больше или меньше, чем 40,5;
- 1.27. Первый выпавший шар чет/нечет – два исхода линии, ставка на значение номера первого шара в результатах игры, на то, что он будет четным или не четным;
- 1.28. Последний выпавший шар чет/нечет – два исхода линии, ставка на значение последнего по порядку выпадения двадцатого (20) номера результата игры, что он будет четным или не четным;
- 1.29. Первый выпавший шар содержит одну/не одну цифру – два исхода линии, ставка на значение номера первого шара в результатах игры, что он будет состоять с одной цифры (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9) или с двоих (10 - 80);
- 1.30. Последний выпавший шар содержит одну/не одну цифру – два исхода линии, ставка на значение номера последнего по порядку выпадения двадцатого (20) шара в результатах игры, что он будет состоять с одной (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9) или с двух цифр (все от 10 до 80);
- 1.31. Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), который выпадает случайным образом. Размер текущего джекпота отображается на мониторе трансляции игры и разыгрывается в рамках всех других игр;
- 1.32. Мега Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), но более крупного размера, чем обычный джекпот. Выпадает случайным образом, но реже, чем обычный джекпот. Размер текущего мега джекпота отображается на мониторе трансляции игры и разыгрывается в рамках всех игр;
- 1.33. Кено Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), который выпадает случайным образом и пополняется от сумм ставок всех игроков, но только в рамках игры Кено.
- 1.34. Организатор пари может пополнять джек-пот из собственных средств, либо из отчислений в размере 10% от всех проигранных ставок.
- 2. ПРАВИЛА ИГРЫ:**
- 2.1. Ведущая представляет каждую новую игру Кено и озвучивает каждый выбранный в трубки результата номер шарика;
- 2.2. Ставки в игре принимаются в рамках исходов, предлагаемых только в линии Кено (п.п. 7.1.);
- 2.3. В ходе одной игры двадцать (20) шаров выбирается только один раз;

- 2.4. Игра считается такой, что состоялась успешно, если как минимум двадцать (20) шаров были выбраны из сферы лототрона в трубки результата;
- 2.5. До начала сброса шариков в сферу лототрона, в каждой из пяти стартовых труб находится по 16 (шестнадцать) хорошо видимых пронумерованных шаров;
- 2.6. Результат игры – номера первых двадцати (20) шаров, выбранных случайным образом в трубки результата из сферы лототрона;
- 2.7. Если выпало больше, чем двадцать (20) шаров, то учитываются только первые 20 выпавших, а остальные игнорируются;
- 2.10. Каждая текущая игра имеет только один раунд для приема простых и/или комбинированных билетов с ее участием;
- 2.10.1. Раунд приема ставок на текущую игру длится между трансляциями LIVE и занимает около двух минут. После того, как завершается LIVE трансляция текущей игры, сразу же начинается раунд приема ставок на следующую игру;
- 2.10.2. LIVE-трансляция текущей игры начинается после истечения времени обратного отсчета, который сигнализирует про завершение раунда приема ставок с участием этой игры;
- 2.10.3. В текущей игре в один и тот же купон можно добавить один или несколько исходов. Участники могут размещать ставки на несколько исходов одной игры только как Ординар;
- 2.10.4. В рамках раунда ставок на текущую игру Кено, кроме текущей игры, в купон Экспресс можно добавлять только по одному исходу из любых следующих событий Кено;
- 2.10.5. В рамках раунда ставок на текущую игру Кено, в купон Экспресс можно добавлять только по одному исходу из любого другого события Кено и событий других игр от TVBet, при этом учитывая обратный отсчет до начала LIVE-трансляций этих игр (чтобы составляющие исходы не устарели до момента принятия купона);
- 2.11. Сумма выигрыша по комбинационному купону рассчитывается по сложному коэффициенту экспресса, умноженному на общую сумму ставки;
- 2.12. Если в комбинационном купоне с любыми ставками результат какой-то игры был аннулирован по техническим или другим причинам, то коэффициенты исходов по всем ставкам на эту игру меняется на единицу (1.000) и участвует в расчёте нового общего коэффициента купона;
- 2.13. При выигрыше джекпота победителю предоставляется соответствующее сообщение в купоне выплаты и на трансляции;
- 2.13.1. Джекпот может получить только выигрышный купон.
- 2.13.2. Сумма выигранного джекпота добавляется к сумме выплаты по выигрышному купону.
- 2.14. Параметры игр, которые регулируются букмекерской конторой:
- 2.14.1. Управления джекпотами;
- 2.14.2. Максимальная и минимальная сумма ставки, максимальный выигрыш по купону или исходу и другие финансовые лимиты;
- 2.14.3. Размер коэффициентов в линии и их изменение.
3. ОСОБЫЕ СЛУЧАИ:
- 3.1. Аннулирование результата игры:
- 3.1.1. Результат игры может быть аннулирован по таким техническим причинам как ошибки при подключении к Интернет, технические проблемы в студии или ошибки ведущей;
- 3.1.2. Нарушения работы лототрона, что приводят к аннулированию результата игры:
- 3.1.2.1. Если шары не выпали из стартовых трубок в сферу для перемешивания и выбора;
- 3.1.2.2. Если шары выпали в сферу перемешивания, но процесс выбора шаров не начался;
- 3.1.2.3. Если в трубки результата было выбрано меньше, чем двадцать (20) шаров;
- 3.1.5. Действия ведущей, которые приводят к аннулированию результата игры:
- 3.1.5.1. Если ведущая не успела подготовить шары, и разместить их в стартовые трубки или шары в трубках не все (п.п.1.6);
- 3.1.5.1. Если ведущая своими физическими действиями нарушает процесс перемешивания или выбора шаров, препятствует презентации шаров в трубках результата или стартовых трубках;
- 3.2. Если во время трансляции пропадает звук или ведущая объявляет неправильный номер выбранного шарика, верным считается номер показанный в трансляции игры;
- 3.2.1. Если участник не смог посмотреть прямую трансляцию игры из-за технических неполадок со своей стороны (пропало подключение к интернету, завис браузер или ПК, пропало электричество и т.д.), но запись данной трансляции есть в архиве, считается, что игра состоялась;

3.2.2 Технические проблемы с трансляцией центра Варшавы, на заднем фоне в студии, не являются основанием для отмены результата игры. Фон служит лишь дополнительным подтверждением того, что игра проводится в прямом эфире.

3.2.3. Результаты каждой состоявшейся игры и архив видеотрансляций можно найти на сайте организатора игры.

4. ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ:

4.1. Игры проходят каждые 6 минут, круглосуточно, 7 дней в неделю с перерывами на техническое обслуживание;

4.1.1. Компания TVBet имеет право изменять время раунда приема ставок и время трансляции.

4.1.2. Убедитесь в том, что игра проходит в реальном времени вы можете по прямой трансляции центра Варшавы, на заднем фоне.

4.1.3. Плановые технические работы проводятся каждый вторник (7:00-8:00 GMT +1).

5. ОБОРУДОВАНИЕ, ИСПОЛЬЗУЕМОЕ В ИГРЕ:

5.1. Лототрон (п.п.1.1);

5.2. Комплект из восьмидесяти (80) пронумерованных шаров (п.п.1.5.);

6. РОСПИСЬ ВАРИАНТОВ ИСХОДОВ И КОЭФФИЦИЕНТЫ:

6.1. Линия Кено:

Код

Название коэффициентов

Коэффициент

Какие-либо номера (расчёт по таблице)

4002

Выпадут какие-либо номера (2)

max 8

4003

Выпадут какие-либо номера (3)

max 14

4004

Выпадут какие-либо номера (4)

max 155

4005

Выпадут какие-либо номера (5)

max 565

4006

Выпадут какие-либо номера (6)

max 1300

4007

Выпадут какие-либо номера (7)

max 7300

4008

Выпадут какие-либо номера (8)

max 31000

4009

Выпадут какие-либо номера (9)

max 110000

4010

Выпадут какие-либо номера (10)

max 650000

Точные номера

4101

Выпадут все выбранные номера (1)

3.16

4102

Выпадут все выбранные номера (2)

14

4103

Выпадут все выбранные номера (3)

60

4104

Выпадут все выбранные номера (4)
 250
 4105
 Выпадут все выбранные номера (5)
 1000
 4106
 Выпадут все выбранные номера (6)
 6500
 4107
 Выпадут все выбранные номера (7)
 20000
 4108
 Выпадут все выбранные номера (8)
 100000
 4109
 Выпадут все выбранные номера (9)
 650000
 4110
 Выпадут все выбранные номера (10)
 4000000
 4201
 Не выпадут все выбранные шарики (1)
 1.053
 4202
 Не выпадут все выбранные шарики (2)
 1.606
 4203
 Не выпадут все выбранные шарики (3)
 2.16
 4204
 Не выпадут все выбранные шарики (4)
 2.919
 4205
 Не выпадут все выбранные шарики (5)
 3.96
 4206
 Не выпадут все выбранные шарики (6)
 5.4
 4207
 Не выпадут все выбранные шарики (7)
 7.4
 4208
 Не выпадут все выбранные шарики (8)
 10
 4209
 Не выпадут все выбранные шарики (9)
 13
 4210
 Не выпадут все выбранные шарики (10)
 19
 Тотал
 4300
 Тотал чисел на всех 20 выпавших шарах меньше 810.5
 1.8
 4301
 Тотал чисел на всех 20 выпавших шарах больше 810.5
 1.8
 4302
 Тотал чисел на 5 первых выпавших шарах меньше 202.5
 1.8

4303

Тотал чисел на 5 первых выпавших шарах больше 202.5

1.8

Основные исходы

4310

Первый выпавший шар будет меньше 40.5

1.8

4311

Первый выпавший шар будет больше 40.5

1.8

4312

Последний выпавший шар будет меньше 40.5

1.8

4313

Последний выпавший шар будет больше 40.5

1.8

4314

Первый выпавший шар не чет

1.8

4315

Первый выпавший шар чет

1.8

4316

Последний выпавший шар не чет

1.8

4317

Последний выпавший шар чет

1.8

4318

Первый выпавший шар содержит одну цифру

8

4319

Первый выпавший шар содержит не одну цифру

1.014

4320

Последний выпавший шар содержит одну цифру

8

4321

Последний выпавший шар содержит не одну цифру

1.014

6.2. Смотрите таблицу выплат рядом с видео трансляции.

7. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ:

7.1. Данные правила могут быть опубликованы на нескольких языках для информационного характера, но только вариант правил на русском языке может быть использован как юридическая основа для решения споров между игроком и букмекерской фирмой.

7.2. Все возможные обращения игроков относительно результата игры и/или других технических вопросов будут рассмотрены, при документальном или цифровом подтверждении (чек, скриншот, видео) сделанной ставки, если с дня проведения этой игры прошло меньше, чем 30 (тридцать) календарных дней.

1Бет

1 БЕТ(Бинго 37)– это принципиально новая, очень простая и быстрая LIVE-игра, в которой выпадает 1 из 37 шариков. Преимуществом игры 1Бет(Бинго 37) отTVBetявляется то, что игроку предоставляется простой и понятный интерфейс игры, в которой объединён опыт шариков и колеса фортуны. Игроку открываются новые возможности применения своей

тактики и стратегии в абсолютно новом формате. А сертифицированный лототрон дает гарантию в стопроцентно честном и случайном результате игры.

Игра происходит каждую минуту в непрерывном режимеLIVEвидео. На прием ставок выделяется примерно 45 секунд. До начала перемешивания и выбора шарика на трансляции отображается обратный отсчет. После его завершения шарики перемешиваются и выбирается один случайным образом. После демонстрации результата игры шар падает обратно в лототрон для новой игры.

В игре принимаются ставки на точный номер, цвет, четность или нечетность номера шарика, на номер шарика ставкой сразу на 3, 6, 12 или 18 номеров по порядку, или сразу на 12 шаров, но не по порядку.

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ В ИГРЕ:

1.1.Лототрон– сертифицированное механическое устройство, которое предназначено для демонстрации тридцатисеми(37) пронумерованных шаров, их перемешивания и выбора случайным образомодного(1) шарав трубку результата;

1.2.Сфера лототрона (барабан)– основная часть лототрона, в которой находятся все шары, перемешиваются и из которой потом случайным образом выбирается один (1) шар в трубку результата;

1.3.Трубка результата– одна прозрачная трубка, закрепленная сверху на сфере лототрона вертикально, куда случайным образом из барабана лототрона выбираетсяодиншар;

1.3.Шары– набор из тридцатисеми(37) разноцветных шаров, что используются в ходе игры. Шары пронумерованы по порядку отноля(0) до тридцати шести (36). Шары окрашены

втрицвета:восемнадцать(18) шаровкрасные –

1,3,5,7,9,12,14,16,18,19,21,23,25,27,30,32,34,36,восемнадцать(18)черные –

2,4,6,8,10,11,13,15,17,20,22,24,26,28,29,31,33,35,ноль(0)– зеленый. Каждый номер нанесен на шарики с нескольких сторон;

1.4. Результат игры – один из тридцати семи шаров с определенным номером и цветом, который случайным образом выбирается из барабана. Результаты состоявшийся игры определяются как вариант цвета и номера;

1.5. Коэффициент – числовой множитель с тысячным округлением после запятой, присвоенный для конкретного типа исхода игры, который определяет во сколько раз будет увеличена сумма ставки игрока на этот тип исхода для определения его выигрыша, в случае, если результат игры и исход или его условие совпадут. Величина коэффициента определяет математическую вероятность исхода – чем ближе коэффициент к единице (1,000), тем исход или его условие более вероятно, что совпадет с результатом игры;

1.6.Ставка– выбранный игроком один из предлагаемых в линии исход, который, по его мнению, своим значением или условием должен совпасть с результатом игры;

1.7. Сумма ставки – денежная сумма, которую игрок предлагает букмекерской компании, чтобы, на случай если его ставка(и) сыграет, вместе с коэффициентом рассчитать сумму выигрыша;

1.8. Текущая игра – игра, ставки на которую могут быть приняты на текущий момент, а на мониторе LIVE трансляции идёт обратный отсчет до начала LIVE-трансляции с розыгрышем этой игры;

1.9. Следующие игры – игры, ставки на которые могут быть приняты на текущий момент, но трансляции этих игр будут по порядку после LIVE-трансляции текущей игры. Игрокам предоставляется возможность делать ставки, кроме текущего, и на от четырех (пункты приема ставок) до девяти (онлайн-сайты) будущих игр.В следующих играх все коэффициенты на динамические исходы карточных игр предлагаются с базовыми коэффициентами без учета открытых карт;

1.10. Купон (билет) – электронный или печатный документ, подтверждающий совершенную между игроком и букмекерской компанией сделку (пари) по одной или нескольким ставкам. Купон имеет реквизиты: дата, время, номер купона, информация о ставках, общая сумма ставок, общий коэффициент, тип приема ставок (ординар, экспресс или система) и другие. Купон позволяет добавлять ставки натекущую и/или следующие игрыв рамках одного вида игры, а также добавлять ставки между разными играми;

1.11. Обычный купон (билет) – вид купона, в котором ставки, коэффициенты и выигрыш по ним рассчитываются по правилам ординара;

1.12. Комбинационный купон (билет) – вид купона, в котором ставки, коэффициенты и выигрыш по ним рассчитываются по правилам экспресса или системы;

1.13. Ординар – тип расчёта купона, по которому выигрыш получается методом простого сложения выигрышей ко каждой ставке, входящей в состав купона;

- 1.14. Экспресс – тип расчёта комбинационного купона, в котором выигрыш равен умножению общей суммы ставки покупателю на общий коэффициент, который вычисляется перемножением коэффициентов исходов, из которых состоит экспресс, но только при условии, что все исходы сыграли;
- 1.15. Линия – полный перечень всех предложенных игрокам типов исходов со следующими параметрами: код исхода, названия типа (условия выигрыша) исхода и его коэффициента. Ставки на игру принимаются только в рамках исходов линии;
- 1.16. Исход – один из вариантов линии, точный результат или условие совпадения с ним, который с некоторой вероятностью может предугадать результат игры и это выражается в величине коэффициента для этого исхода;
- 1.17. Код исхода – уникальный номер варианта исхода игры, указанный в печатной линии или на мониторе трансляции, по которому этот исход можно определить в программе пункта приема ставок;
- 1.18. На один выбранный шарик (0-36) – вариант исходов линии, точная ставка на один (1) номер из 37 шаров. Например, 34 или 0;
- 1.19. В интервале на 3 номера – двенадцать вариантов исходов линии, ставка на три (3) номера по порядку (ставка сразу на двенадцатую часть всех шаров кроме ноля), ставка сыграет, если номер результата игры будет в указанном диапазоне номеров. Например, 1-3;
- 1.20. В интервале на 6 номеров – шесть вариантов исходов линии, ставка на шесть (6) номеров по порядку (ставка сразу на шестую часть всех шаров кроме ноля), ставка сыграет, если номер результата игры будет в указанном диапазоне номеров. Например, 19, 20, 21, 22, 23 и 24;
- 1.21. В интервале на 12 номеров (DI-III) – три варианта исходов линии, ставка сразу на двенадцать (12) номеров шаров по порядку (ставка сразу на треть всех шаров кроме ноля), ставка сыграет, если номер результата игры будет в указанном диапазоне номеров (DI, DII или DIII). Например, DIII – 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36;
- 1.22. В массиве на 12 номеров (CI-III) – три варианта исходов линии, ставка сразу на двенадцать (12) номеров шаров, но НЕ по порядку, а заданном наборе номеров (массиве CI, CII или CIII). Например, CI – 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28, 31, 34.
- 1.23. В интервале на 18 номеров – ставка сразу на половину (18) вариантов результата игры среди двух предложенных неизменяемых наборов (ставка сразу на половину всех шаров кроме ноля), ставка сыграет, если номер результата игры будет в указанной половине номеров;
- 1.24. Больше/Меньше – набор вариантов исходов линии, ставка на условие того, что математическое значение номера шарика в результате игры будет больше или меньше указанных в исходе значений. При выпадении 0 ставка будет считаться проигранной;
- 1.25. Цвет шарика – два варианта исходов линии, ставка на один из двух цветов шарика в результате игры – красный или черный;
- 1.26. Четность/Нечетность номера шарика – два варианта исходов линии, ставка на четный или нечетный номер шарика в результате игры. При выпадении шарика 0 ставка будет считаться проигранной;
- 1.27. Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), который выпадает случайным образом. Размер текущего джекпота отображается на мониторе трансляции игры и разыгрывается в рамках всех других игр;
- 1.28. Мега Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), но более крупного размера, чем обычный джекпот. Выпадает случайным образом, но реже, чем обычный джекпот. Размер текущего мега джекпота отображается на мониторе трансляции игры и разыгрывается в рамках всех игр;
- 1.29. Бет (Бинго 37) Джекпот – дополнительный возможный бонус к выигрышу купона (билета), который выпадает случайным образом и пополняется от сумм ставок всех игроков, но только в рамках данной игры.
- 1.30. Организатор пари может пополнять джек-пот из собственных средств, либо из отчислений в размере 10% от всех проигранных ставок.
2. ПРАВИЛА ИГРЫ:
- 2.1. Ведущая представляет каждую новую игру 1 Бет (Бинго 37) и озвучивает выбранный номер шарика;
- 2.2. Ставки в игре принимаются в рамках исходов, предлагаемых только в линии 1 Бет (Бинго 37) (п.п.6.1.);
- 2.3. В ходе одной игры один (1) шар выбирается только один раз. После демонстрации он сбрасывается обратно в лототрон;

- 2.4. Игра считается такой, что состоялась успешно, если шар был успешно выбраны из сферы лототрона в трубку результата;
- 2.5. До начала выбора шара в барабане лототрона находится 37 (тридцать семь) пронумерованных шаров. 36 красного и черного цвета и 1 зеленый;
- 2.6. Результат игры – один случайно выбранный шар, его цвет и номер;
- 2.7. Трансляции розыгрышей игры происходит в непрерывном LIVE-стриме, кроме плановых перерывов на техобслуживание (п.п. 4.1.3);
- 2.8. Каждая текущая игра имеет только один раунд для приема простых и/или комбинированных билетов с ее участием;
- 2.8.1. Раунд приема ставок на будущую игру длится между последним завершенным и предстоящим LIVE розыгрышем и занимает одну (1) минуту: около сорока пяти секунд (45) секунд на прием ставок и пятнадцать (15) секунд на LIVE-розыгрыш.
- 2.8.2. На время определения результата ставки не принимаются. После того, как завершился LIVE розыгрыш текущей игры, открывается раунд приема ставок на следующую игру;
- 2.8.3. LIVE розыгрыш текущей игры начинается после истечения времени обратного отсчета, которое сигнализирует про завершение раунда приема ставок с участием этой игры (прием ставок блокируется);
- 2.8.4. В текущей игре в один и тот же купон можно добавить один или несколько исходов. Участники могут размещать ставки на несколько исходов одной игры только как Ординар;
- 2.8.5. В рамках раунда ставок на текущую игру 1 Бет (Бинго 37), кроме самой текущей игры, в купон Экспресс можно добавлять только по одному исходу из любых следующих событий 1 Бет (Бинго 37);
- 2.8.6. В рамках раунда ставок на текущую игру 1 Бет (Бинго 37) в купон Экспресса можно добавлять только по одному исходу из любого другого события 1 Бет (Бинго 37) и событий других игр TVBet, при этом учитывая обратный отсчет до начала LIVE-трансляций этих игр (чтобы составляющие исходы не устарели до момента принятия купона);
- 2.9. Сумма выигрыша по комбинационному купону рассчитывается по сложному коэффициенту экспресса, умноженному на общую сумму ставки;
- 2.10. Если в комбинационном купоне с любыми ставками результат какой-то игры был аннулирован по техническим или другим причинам, то коэффициенты исходов по всем ставкам на эту игру меняется на единицу (1.000) и участвуют в расчете нового общего коэффициента купона;
- 2.11. При выигрыше джекпота победителю предоставляется соответствующее сообщение в купоне выплаты и на трансляции;
- 2.11.1. Джекпот может получить только выигрышный купон.
- 2.11.2. Сумма выигранного джекпота добавляется к сумме выплаты по выигрышному купону.
- 2.12. Параметры игр, которые регулируются букмекерской конторой:
- 2.12.1. Управление джекпотами;
- 2.12.2. Максимальная и минимальная сумма ставки, максимальный выигрыш по купону или исходу и другие финансовые лимиты;
- 2.12.3. Размер коэффициентов в линии и их изменение.
- 3. ОСОБЫЕ СЛУЧАИ:**
- 3.1. Аннулирование результата игры:
- 3.1.1. Результат игры может быть аннулирован по таким техническим причинам как ошибки при подключении к Интернет, технические проблемы в студии или ошибки ведущей;
- 3.1.2. Нарушения работы лототрона, которые приводят к аннулированию результата игры:
- 3.1.2.1. Если обратный отсчет до начала розыгрыша закончился, но процесс перемешивания и выбора шара не начался;
- 3.1.2.2. Если в трубку результата не был выбран шар;
- 3.1.3. Действия ведущей, которые могут привести к аннулированию результата игры:
- 3.1.3.1. Если шар результата прошедшего раунда не упал обратно в сферу лототрона, а ведущая вручную не успела сбросить его до момента начала перемешивания шаров новой игры;
- 3.1.3.2. Если ведущая своими физическими действиями нарушает процесс перемешивания или выбора шаров, препятствует презентации шара в трубке результата или лототроне;
- 3.2. Если во время трансляции пропадает звук или ведущая объявляет неправильную номер и/или цвет, результаты игры определяются по видео картинке.
- 3.2.1. Если участник не смог посмотреть прямую трансляцию игры из-за технических неполадок со своей стороны (пропало подключение к интернету, завис браузер или ПК,

пропало электричество и т.д.), но запись данной трансляции есть в архиве, считается, что игра состоялась;

3.2.3. Результаты каждой состоявшейся игры и архив видеотрансляций можно найти на веб-сайте организатора игры.

4. ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ:

4.1. Игры проходят каждую 1 минуту, круглосуточно, 7 дней в неделю с перерывами на техническое обслуживание.

4.1.1. Компания TVBet имеет право изменять время раунда приема ставок.

4.1.2. Плановые технические работы проводятся каждые вторник (7:00-7:30 GTM +2).

5. ОБОРУДОВАНИЕ, ИСПОЛЬЗУЕМОЕ В ИГРЕ:

5.1. Лототрон (п.п.1.1);

5.2. Комплект из 37 (тридцати семи) шаров (п.п. 1.3.);

6. РОСПИСЬ ВАРИАНТОВ ИСХОДОВ И КОЭФФИЦИЕНТЫ:

6.1. Линия 1 Бет(Бинго 37):

Код

Название коэффициента

Коэффициент

Основные исходы

1100

Выпадет один выбранный шарик (0-36)

35

1140

Выпадет шарик с номером от 1 до 12 (D I)

2,929

1140

Выпадет шарик с номером от 13 до 24 (D II)

2,929

1140

Выпадет шарик с номером от 25 до 36 (D III)

2,929

1141

Выпадет шарик с номером 1,4,7,10,13,16,19,22,25,28,31,34 (C I)

2,929

1141

Выпадет шарик с номером 2,5,8,11,14,17,20,23,26,29,32,35 (C II)

2,929

1141

Выпадет шарик с номером 3,6,9,12,15,18,21,24,27,30,33,36 (C III)

2,929

В промежутке на 3 номера

1146

Выпадет шарик в интервале от 1 до 3

11

1147

Выпадет шарик в интервале от 4 до 6

11

1148

Выпадет шарик в интервале от 7 до 9

11

1149

Выпадет шарик в интервале от 10 до 12

11

1150

Выпадет шарик в интервале от 13 до 15

11

1151

Выпадет шарик в интервале от 16 до 18

11

1152

Выпадет шарик в интервале от 19 до 21

11
1153
Выпадет шарик в интервале от 22 до 24
11
1154
Выпадет шарик в интервале от 25 до 27
11
1155
Выпадет шарик в интервале от 28 до 30
11
1156
Выпадет шарик в интервале от 31 до 33
11
1157
Выпадет шарик в интервале от 34 до 36
11
В промежутке на 6 номеров
1158
Выпадет шарик в интервале от 1 до 6
5,858
1159
Выпадет шарик в интервале от 7 до 12
5,858
1160
Выпадет шарик в интервале от 13 до 18
5,858
1161
Выпадет шарик в интервале от 19 до 24
5,858
1162
Выпадет шарик в интервале от 25 до 30
5,858
1163
Выпадет шарик в интервале от 31 до 36
5,858
В промежутке на 18 номеров
1164
Выпадет шарик в интервале от 1 до 18
1,953
1165
Выпадет шарик в интервале от 19 до 36
1,953
Больше/Меньше
1170
Выпадет шарик больше 18.5
1,953
1171
Выпадет шарик меньше 18.5
1,85
1172
Выпадет шарик больше 14.5
1,598
1173
Выпадет шарик меньше 14.5
2,343
1174
Выпадет шарик больше 22.5
2,511
1175
Выпадет шарик меньше 22.5

1,528
1176
Выпадет шарик больше 9.5
1,302
1177
Выпадет шарик меньше 9.5
3,515
1178
Выпадет шарик больше 27.5
3,906
1179
Выпадет шарик меньше 27.5
1,255
Цвета шариков
1180
Выпадет красный шарик
1,953
1181
Выпадет черный шарик
1,953
Чет/Нечет
1182
Выпадет четный шарик
1,85
1183
Выпадет нечетный шарик
1,953

7. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ:

7.1. Данные правила могут быть опубликованы на нескольких языках для информационного характера, но только вариант правил на русском языке может быть использован как юридическая основа для решения споров между игроком и букмекерской фирмой.

7.2. Все возможные обращения игроков относительно результата игры и/или других технических вопросов будут рассмотрены, при документальном или цифровом подтверждении (чек, скриншот, видео) сделанной ставки, если с дня проведения этой игры прошло меньше, чем 30 (тридцать) календарных дней.